C • L • U • B

Nintendo®

REVISAMOS:

- DARK SOULS REMASTERED
- DILLON'S DEAD-HEAT BREAKERS
- DK COUNTRY TROPICAL FREEZE

¡GRAN COMPENDIO!

STREET FIGHTER®

30th ANNIVERSARY COLLECTION

ESPECIAL:

- VIDEOJUEGOS DE SUPERHÉROES

• Chile $ 2,300.00
• Perú S/ 10.00 Soles

0 37634 13138 1 05

REVISTA OFICIAL

DONKEY KONG COUNTRY™ TROPICAL FREEZE

© 2018 Nintendo

C • L • U • B Nintendo®

SUMARIO

NUESTRA PORTADA 6

STREET FIGHTER 30TH ANNIVERSARY COLLECTION

¡Lo retro está de moda! La colección más grande **Street Fighter** arriba al Switch con 12 joyas de la serie creada por Capcom. ¡Dale un vistazo a los títulos que incluye!

© 2018 CAPCOM

DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE 28

Descongela la Isla Kong en esta aventura del gran **Donkey Kong** y sus amigos que llega con nuevo contenido al Nintendo Switch.

© Nintendo

16

DARK SOULS REMASTERED

Experimenta uno de los títulos más complejos. Adéntrate en los desconocidos y oscuros paisajes de Lordran.

© 2018 Bandai Namco Entertainment

26

DILLON'S DEAD-HEAT BREAKERS

La pandilla está de regreso en el N3DS. Crea torres y salva a los pueblos de la invasión junto a **Dillon** y sus salvajes compañeros.

© 2018 Nintendo

22 ## ¡BIENVENIDOS, INDIES!

Recibimos a los juegos independientes con los brazos abiertos. Conoce algunos que valen mucho la pena.

40 ## SUPERHÉROES VIRTUALES

Realizamos un listado con las mejores entregas basadas en los heroicos seres que salvan al universo de las amenazas.

EDITORIAL

Hablemos de Street Fighter como en el inicio de Club Nintendo en los 90

▲ Cada vez más cerca la Electronic Entertainment Expo.

Me llegó un *flashback* de cuando comenzamos la revista en aquella década tan importante para los videojuegos. Un título de pelea, el mejor del género llegaba al SNES y nosotros lo lanzabamos en portada con un gran artículo lleno de imágenes y textos. **Street Fighter** cumple 30 años y nos unimos a las celebraciones de Capcom al presentar la nueva entrega de la serie, **Street Fighter: 30th Anniversary Collection**.

Ahora los personajes lucen con más detalle, la franquicia evolucionó a la par de las consolas, pero no deja de ser genial el jugar y recordar esas obras que nos mantuvieron con el control en las manos cuando enfrentábamos a amigos en las clásicas retas. Esta compilación nos da la oportunidad de recorrer algunos de los desarrollos que fueron forjando la historia de la saga, además de agregar algunos extras para sumarle al *fan service* que siempre gusta. Es tiempo de ser **Ryu**, **Guile**, **Ken** o **Chun-Li**, una vez más. *¡Fight!*

Toño Rodríguez
Editor

ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000, Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe, Delegación Álvaro Obregón CP 01210
Ciudad de México. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Adrián Moscoso Pacheco
Aldo Chávez López
Edmundo Morelos Apolinar

ATRACCIÓN DE TALENTOS
Gustavo Rincón

GERENTA GENERAL CHILE
María Eugenia Goiri Rayo

DIRECTORA GENERAL DE REVISTAS
Marisol Camiroaga M.

GERENTA DE VENTAS
Alejandra Labbe R.

COORDINADORA COMERCIAL DE PROYECTOS Y BTL
Josefa Larraín

GERENTA DE VENTA DIRECTA
Rebeca Salas

GERENTE DE ADMINISTRACION Y FINANZAS
Juan Carlos Lopez

GERENTA DE MARKETING
María Paz Aguirre

GERENTE DE CIRCULACION
Rodrigo Gamboa E.

EDITORA ESTRATÉGICA DIGITAL
Valentina Bordalí

EDITORA DE CONTENIDOS DIGITALES
Amparo Hernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCION
Gustavo Briones C.

EDITORIAL Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTOR GENERAL
Porfirio Sánchez Galindo

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 27 N°05. Fecha de publicación: Mayo 2018. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, Ciudad de México., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA,** INC. Editor responsable: Porfirio Sánchez Galindo. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en Chile por: Sistemas Gráficos Quilicura, Victor Uribe Nº2281, Parque Industrial Aconcagua, Quilicura, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS:
CHILE: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 2595-5000 Suscripciones: (56-2) 2595 5070 suscripciones@televisa.cl www.televisa.cl Distribuidor: El Mercurio S.A.P., Rut Nº 90.193.000-7, Santa María Nº 5542, Vitacura, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.

© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2016. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN CHILE - PRINTED IN CHILE.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS.
ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2018.

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

SI NO COLECCIONA ESTA REVISTA RECICLELA

NINTENDO SWITCH

ARMS™

¡DISPONIBLE YA!

SWITCH&PLAY

SUPERA TUS LÍMITES Y
COMBATE COMO NUNCA ANTES

ARMS.NINTENDO.COM/ES

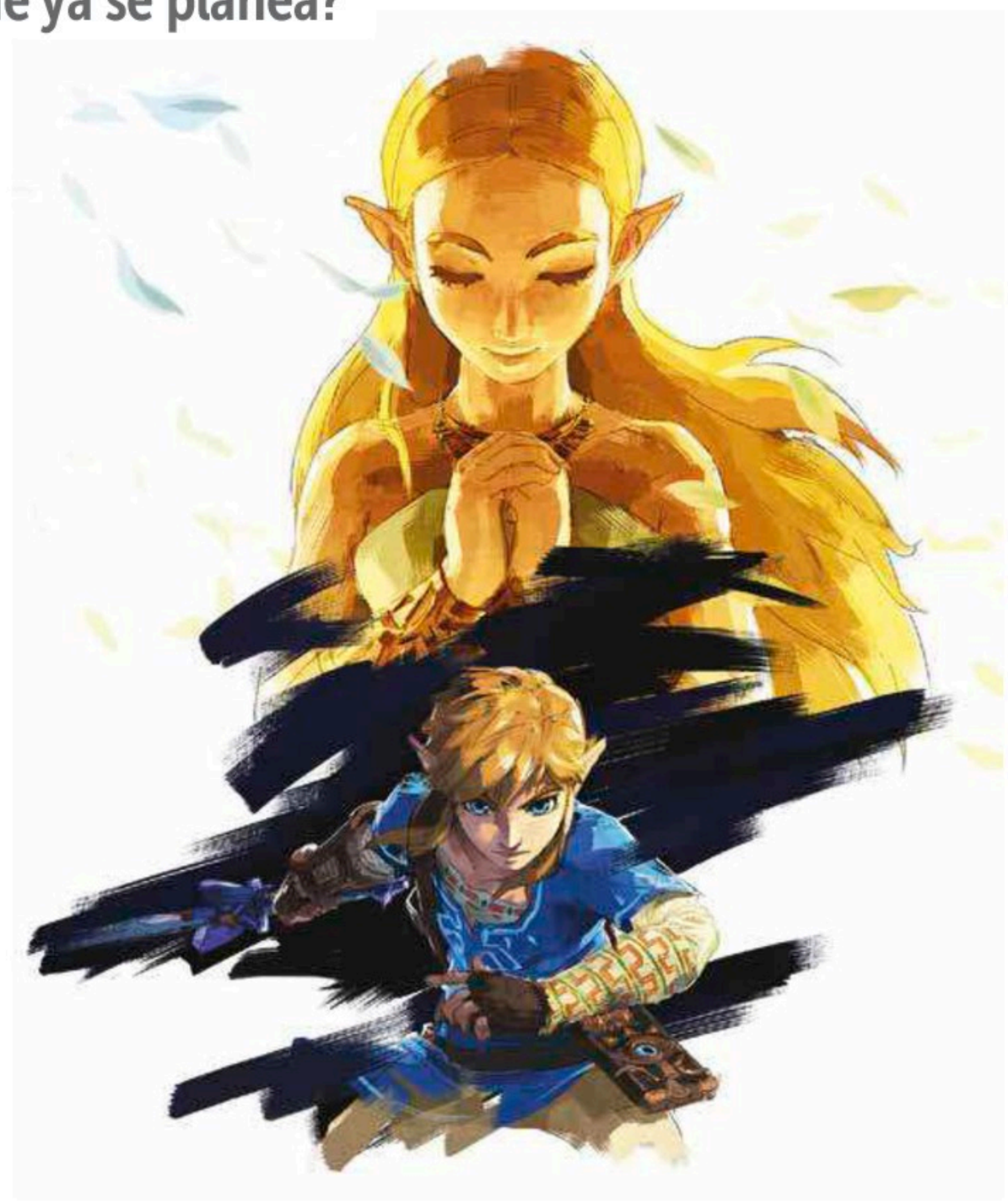
El juego y la consola se venden por separado.

© 2017 Nintendo. ARMS and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo

COMUNIDAD

¿Qué piensan los fans sobre el próximo The Legend of Zelda que ya se planea?



¡Quiero un nuevo **Zelda** para Nintendo 3DS! Con gráficos de **Majora's Mask**. x3
Luis Medeles

Ufff, un **Zelda** siempre será bienvenido, queda en el próximo superarse a sí mismo.
Víctor Alejandro

Ojalá sea un *remake* o algo así, o que tarde mucho el desarrollo porque **BOTW** fue un juegazo, pero creo que con él basta por un tiempo, además no quiero que se sobre explote la saga.
Ricardo Lamadrid

Nintendo, por favor les ruego que vuelva **Majora** o **Ganondorf** es su forma *Twilight*, o que esto sea una mezcla de **Majora's Mask**, **Twilight Princess** y **Wind Waker**.
Jesus Daniel Calizalla Bueno

:o Me falta **BOTW** y el del lobito. Tendré que apurarme. D:
Maggie Rodríguez

Nintendo siempre está trabajando en un **Zelda**, llevan mucho tiempo de desarrollo. Me atrevería a pensar que durante el diseño de **BOTW** ya tenían ideas para el siguiente.
Marin Art Armando

Lo mejor de **Facebook**

Recordamos Sunset Riders para SNES

Es uno de mis juegos favoritos, aunque nunca me agradó que lo censuraran al llegar al SNES. Primero lo jugué en *Arcade* y noté las diferencias, pero eso no afecta al juego.

Joe Viera

© Konami

Nuevo look en nuestro site

Mejoramos la experiencia, ya lo verás

Te invitamos a que si no has visitado nuestra página en Internet, lo hagas y navegues en la plataforma que presentamos para las noticias, reseñas, galerías y más. No olvides también dejar tus comentarios en las notas y redes sociales, la interacción con los seguidores es parte de Club Nintendo.

www.revistaclubnintendo.com

NINTENDO SWITCH

Splatoon 2

¡DISPONIBLE YA!

Compite en torneos en casa

Llévate las batallas a donde vayas

El juego, la consola y algunos accesorios se venden por separado.

© 2017 Nintendo. Splatoon and Nintendo Switch are trademarks of Nintendo.

Nintendo

NUESTRA PORTADA

Street Fighter 30th Anniversary Collection

▶ Increíble arte conceptual del *Box Art* del juego.

©2018 Nintendo / HAL Laboratory Inc.

Street Fighter 30th Anniversary Collection

Capcom recopila los 12 títulos que hicieron historia en la saga Street Fighter e invita a hacer un viaje al pasado con estos clásicos Arcade que podrán disfrutarse de la mejor forma y con todas la posibilidades que el Nintendo Switch ofrece.

▶ Amiibo de **Ryu** de **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS.

NUESTRA PORTADA

Street Fighter 30th Anniversary Collection

▶ Las peleas callejeras están de vuelta.

▼ Visualmente mejorados.

▲ Clásicas locaciones.

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Digital Eclipse**
- Categoría **Acción, Peleas**
- Jugadores **Dos simultáneos**
- Opinamos **Un videojuego que revive lo mejor de Street Fighter.**

TEEN T ESRB

© 2018 Capcom

El máximo compendio de peleas llega, por fin, al Nintendo Switch con los mejores luchadores callejeros, **Street Fighter: 30th Anniversary Collection**.

Cuando hablamos de **Street Fighter**, indudablemente hacemos un viaje al pasado. A aquella época donde todo era más sencillo e ir a las Arcadias de la tienda de la esquina significaba pasar muchas horas de diversión con los también conocidos como karatecas blanco y rojo, antes de que se hicieran populares con sus nombres originales.

Un poco de historia

La saga **Street Fighter** comenzó en 1987, es una creación de la empresa japonesa Capcom y apareció por primera vez en las *Arcade* de aquel entonces. El primer videojuego de los gladiadores callejeros había llegado, pero no con la fuerza que se esperaba.

Fue hasta la segunda entrega que el verdadero *hype* del género de las luchas en **Street Fighter** dio inicio con una muy larga trayectoria de excelentes títulos, y otros no tanto, en casi todas las consolas que existen.

Su paso por los sistemas de Nintendo también ha sido muy importante, desde el SNES hasta la más reciente plataforma de la Gran N.

Aunque hay que destacar que la presencia de los personajes de Capcom no sólo se limitó a los videojuegos de **Street Fighter**, sino tambien a algunos *crossover* con otras compañías como **Capcom vs. SNK 2: Mark of the Millennium 2001** para GamCube, el increíble **Tatsunoko vs. Capcom: Ultimate All-Stars** de Wii o la presencia de **Ryu** en **Super Smash Bros.** para

Street Fighter marcó toda una era y significó el nuevo rumbo que tomarían los juegos de peleas

▲ Los mejores peleadores en un solo lugar.

▲ **Street Fighter III** tuvo algunos extraños personajes.

Wii U y Nintendo 3DS, pero esa es otra historia. Por el momento nos enfocaremos en los 12 clásicos títulos que contiene **Street Fighter: 30th Anniversary Collection** que llega este mes al Nintendo Switch.

Como parte de los festejos de las tres décadas de **SF**, Capcom lanza un máximo compendio, con el que recrearás la clásica experiencia de juego *Arcade* compitiendo contra la CPU, mientras esperas a tus amigos en las batallas en línea donde pueden poner a prueba sus habilidades en la arena de combate.

Los fanáticos de la serie también podrán disfrutar de investigar sobre los 30 años de la historia de **Street Fighter** con ricas biografías de personajes, un enorme modo de museo que incluye arte nunca antes visto y línea de tiempo interactiva, y escuchar en el reproductor de música pistas de las bandas sonoras originales de los videojuegos incluidos en esta edición definitiva.

Te presentamos la docena de entregas virtuales que contiene **Street Fighter: 30th Anniversary Collection**:

Street Fighter
Para finales de los 80 se presentaba el primero de la saga, un juego que fue difícil de dominar en esa época, ya que la *Arcade* contaba con seis botones y realizar los combos no resultaba sencillo.

Fue dirigido por Takashi Nishiyama y la música estuvo a cargo de Yoshihiro Sakaguchi. Únicamente **Ryu** y **Ken** eran personajes elegibles, pero contaba con varios enemigos.

Ken Masters
Nació el 14 de febrero en la ciudad de Manhattan, Estados Unidos. Debutó en 1987.

Ken Vs. **Guile**, los dos representantes de Estados Unidos en **Street Fighter II**.

NUESTRA PORTADA

Street Fighter 30th Anniversary Collection

Ryu

Nació el 21 de julio de 1964 e hizo su primera aparición en 1987.

Junto a su amigo y rival **Ken** forman parte del primer título de **Street Fighter**.

▲ **Rose** y **Sodom**, dos de los personajes del *spin-off*, **Alpha**.

▲ El Hadōken no podía faltar.

Ellos fueron **Retsu**, **Geki**, **Gen**, **Lee**, **Mike**, **Joe**, **Birdie**, **Eagle**, **Adon** y **Sagat**.

Street Fighter II: The World Warrior
La verdadera popularidad de **SF** comenzó aquí. El sistema de juego se mejoró, lo que hizo que las combinaciones de golpes fueran más fluidas que las de su antecesor.

En 1991 llegó a las Arcadias y en 1992 estuvo disponible en el Super Nintendo. El *roster* de peleadores aumentó considerablemente en esta edición, **E. Honda**, **Blanka**, **Guile**, **Chun-Li**, **Zangief** y **Dhalsim** se agregaron como personajes jugables junto a **Ryu** y **Ken**, mientras que **Balrog**, **Vega**, **Sagat** y **M.Bison** eran los jefes finales.

Este fue el título que estalló el *boom* y se colocó como uno de los grandes, junto a **Mortal Kombat** y **Killer Instinct**.

Street Fighter II: Champion Edition
Más que una nueva entrega, este videojuego era una versión perfeccionada de **Street Fighter II: The World Warrior**.

Aquí sólo se corrigieron algunos fallos y se podía escoger a **Balrog**, **Sagat**, **Vega** y **M. Bison**, lo que hizo que el *roster* de personajes fuera de 12.

Street Fighter II: Hyper Fighting
Una extensión más de los dos anteriores. Los cambios en esta versión no fueron demasiados.

Se incluyeron más movimientos especiales en algunos personajes, se le dio mayor velocidad y mejoró el balance los luchadores.

Super Street Fighter II
La siguiente entrega de los peleadores callejeros también fue una versión

◀ El estilo anime de **SF: Alpha** se conservó en toda la trilogía.

▼ **Akuma** llegó a dar puñetazos en la versión turbo.

▲ Los ataques especiales son algo que caracteriza a los **SF**.

complementaria de **Street Fighter II**, pero ésta sí tuvo cambios más notables. Uno de ellos fue la incorporación de cuatro nuevos contendientes: **Cammy**, **Dee Jay**, **Fei Long** y **Thunder Hawk**, los cuales contaron con escenarios, música y finales propios.

También se actualizaron algunas locaciones antiguas, voces, cinemas, el equilibrio de personajes, además de más movimientos para **Blanka**, **Ryu**, **Balrog**, **Zangief**, **Vega** y **Chun-Li**, entre otros detalles.

Super Street Fighter II: Turbo
Esta versión no estuvo disponible en Super Nintendo. Aquí la dificultad y velocidad incrementaron, pero se le reconoce principalmente por ser la primera donde aparece **Akuma** como personaje secreto.

En él se agregaron los Super Combo y contó con una mejor musicalización que las anteriores entregas virtuales, además de darle más ataques a los personajes clásicos e incluir la variación entre jugar con la versión Super o Turbo de los peleadores.

Street Fighter: Alpha
Un *spin-off* que llegó al Game Boy Color en 2000. Se sitúa entra el primer **Street Fighter** y **Street Fighter II**, por ello los personajes se ven más jóvenes que en las otras entregas.

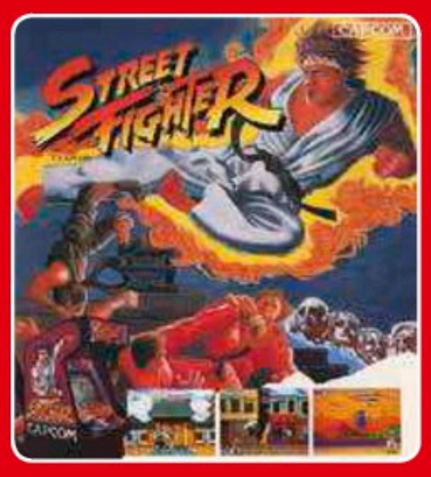
Street Fighter X Mega Man

Juego lanzado durante las celebraciones por los 25 años de ambas series.

Si eres de los pocos que no conocen esta saga, esta es tu oportunidad

La pareja con más tiempo agarrándose a golpes

Ambos son discípulos del poderoso Gouken, hermano de Akuma



Street Fighter
Con él comenzó una nueva era en los juegos de peleas. **Ryu** y **Ken** eran los protagonistas y los únicos con que se podía jugar.

Street Fighter II
En la continuación, ambos karatecas mostraron sus habilidades, pero con una renovada imagen y mejores combinaciones de movimientos.

Street Fighter: Alpha
Al ser una sub-saga, aquí ambos poseen una apariencia más juvenil, eso sí, siempre peleando hombro a hombro.

Street Fighter III
Para el *round* tres, los inseparables **Ryu** y **Ken** mostraron su lado más rudo con sus clásicos trajes.

Una de las cosas que caracterizó a **Street Fighter: Alpha** fue que de su lista de 13 personajes, sólo **Ryu**, **Ken**, **Chun-Li**, **Sagat**, **Akuma** y **M. Bison** eran conocidos de la serie. Los demás eran peleadores tomados de **Final Fight** o totalmente nuevos. El *roster* lo completan: **Charlie**, **Guy**, **Birdie**, **Sodom**, **Adon**, **Rose** y **Dan**.

Este videojuego se colocó rápidamente dentro del gusto de los *gamers*, ya que cambió la línea que llevaba Capcom de únicamente realizar mejoras a **SF II**. Aquí, además de nuevos adversarios, se mejoró el tamaño de los peleadores y se creó un estilo de animación más parecido al anime.

Se introdujo el Alpha Counter, movimiento que permitía devolver el ataque al contricante. La jugabilidad en **SF Alpha** cambió y mejoró comparada con las ediciones anteriores.

Street Fighter: Alpha 2
Continuación directa de **Alpha**, fue lanzado en 1996 y llegó al Super Nintendo con mejoras gráficas, escenarios y más oponentes.

Se incluyeron ocho nuevos personajes más los 13 de su antecesor. En esta secuela se incorporaron **Zangief**, **Dhalsim**, **Rolento**, **Gen**, **Sakura** y **Cammy**, **Evil Ryu** y **Shin Akuma**, siendo la primera aparición de los últimos.

En cuanto a los ataques, el Super Combo Custom, apareció. Consistía en realizar golpes con sombra pero ahora personalizables, que se podían activar teniendo la barra de energía de la parte inferior de la pantalla llena, aumentando por un tiempo limitado el poder del personaje considerablemente y permitiendo así hacer combinaciones espectaculares.

Street Fighter: Alpha 3
La tercera parte del *spin-off* de **Street**

▼ Forma parte del torneo de artes marciales.

▲ Derrota a los más fuertes y sé el número uno en el *ranking*.

La antología definitiva de Street Fighter que todo seguidor debe tener

- **Super Street Fighter IV**
  Disponible en N3DS y con gráficas de este estilo, pudimos ser testigos de la hermandad y rivalidad que une a este par de artemarcialistas.

- **Ultra Street Fighter II: The Final Challengers**
  La más reciente adaptación en el Switch, contó con **Evil Ryu** y **Violent Ken** en el *roster* de personajes jugables.

▲ Los íconos de **Street Fighter** han estado presentes en todos los títulos de la saga.

Fighter fue lanzado en 1996 para algunos sistemas y en 2003 en el Game Boy Advance.

Incluía a casi todos los participantes de los dos anteriores juegos e incorporaba a otros para terminar con 30 celebridades del ring. Algunos son **E. Honda**, **R. Mika**, **Blanka**, **Cody**, **Karin**, **Balrog**, **Juni**, **Juli**, **Fei Long**, **Dee Jay**, **T. Hawk**, **Guile**, **Charlie**, **Eagle**, **Maki**, **Yun** e **Ingrid**, varios de éstos eran exclusivos de cada sistema.

Su *gameplay* contó con el uso de estilos de pelea denominados ISM, cada uno con características diferentes que daban al jugador mayor comodidad y confianza al momento de hacer los combos. Se introdujo, por primera ocasión, la barra de guardia E-Shield, que servia para protegerse, ésta se reducía por cada bloqueo.

Visualmente mantuvo el estilo de animación japonesa, algo que lo diferencia de la serie original.

Es el **SF** con más personajes, muchos de ellos no han aparecido otra vez.

Otras apariciones

Ryu y Chun-Li son parte de algunos de los mejores crossover de peleas

Project X Zone
Fue lanzado en 2013 para el N3DS, pertenece al género de rol.

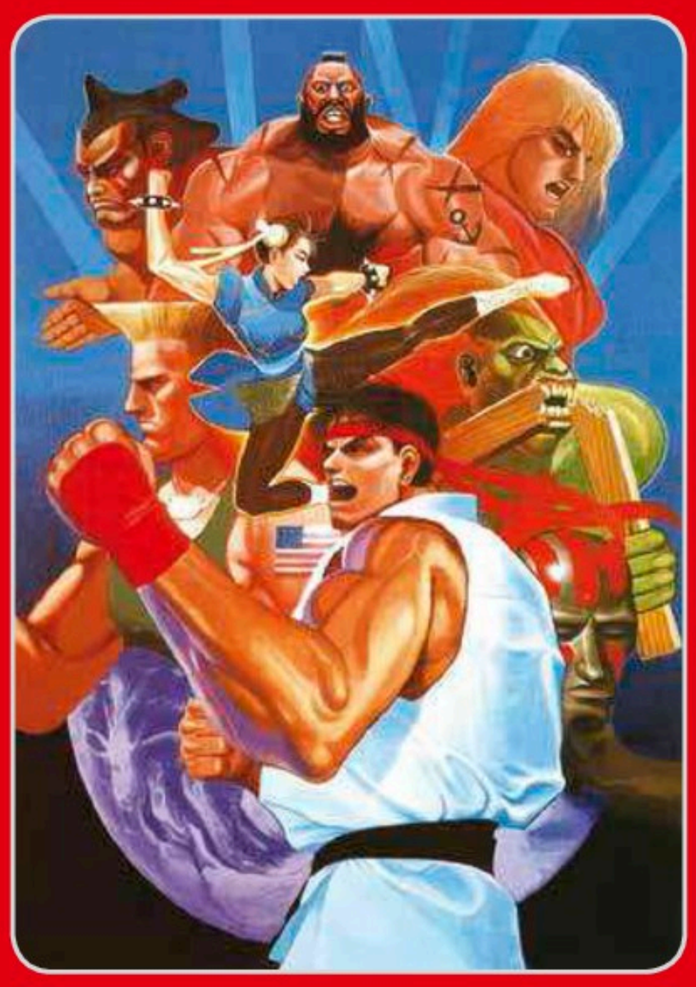
Tatsunoko Vs. Capcom
Lanzado en 2010 en el Wii, contó con la participación de personajes de anime.

Marvel Vs. Capcom
Ambos han peleado contra los héroes del universo de la Casa de las Ideas.

Super Puzzle Fighter II
Varias series creadas por Capcom se enfrentaban en este *puzzle* estilo **Tetris**.

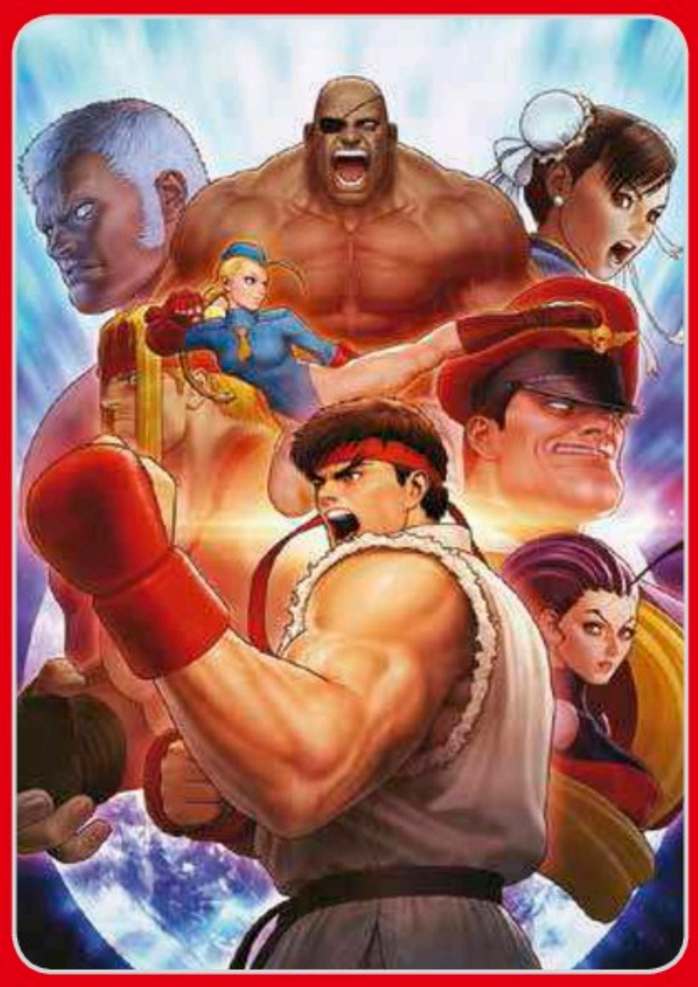
Arte original y homenajes

Una muestra de las ilustraciones más emblemáticas



Street Fighter II
El cartel del juego que se convertiría en un título de culto dentro del género de peleas.

Super Smash Bros.
Con la llegada de **Ryu** a **SSB.**, Nintendo realizó este póster como un homenaje a **SF**.



Street Fighter: 30th Anniversary Collection
El más reciente tributo de Capcom a una de sus franquicias más conocidas y populares.

Street Fighter III, Street Fighter III: 2nd Impact y Street Fighter III: Third Strike
Considerado por los fanáticos como el mejor título de la saga, aunque otros piensan que es un juego demasiado ofensivo que no combina muy bien con el estilo de los anteriores videojuegos de los peleadores callejeros.

Es la tercera parte del juego original y contó con tres versiones distintas, **New Generation**, **Second Impact - Giant Attack** y **Third Strike - Fight for the Future**, cada una con nuevos integrantes, aunque **Street Fighter: 30th Anniversary Collection** para Nintendo Switch las tendrá todas.

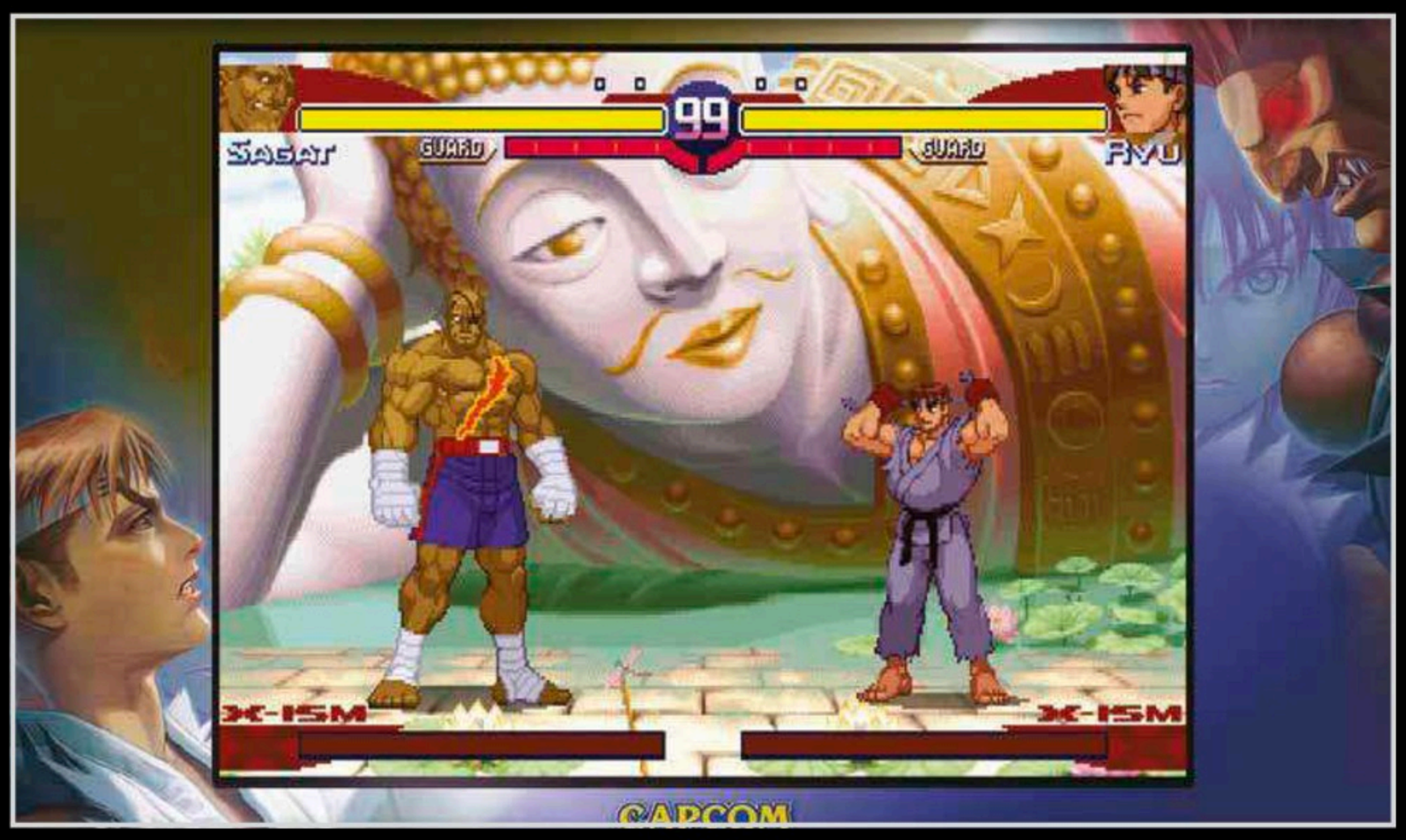
Alex, **Dudley**, **Elena**, **Ibuki**, **Necro**, **Oro**, **Sean**, **Yang**, **Yun**, **Gill**, **Hugo**, **Urien**, **Makoto**, **Remy** y **Twelve** formaron parte de **Street Fighter III**.

El sistema de juego tuvo mejoras y adiciones, principalmente se integró el Parrying para protegerse del contrincante, aunque no era fácil de realizar, pues el jugador debía estar atento a su oponente y oprimir casi al mismo tiempo que él los botones para que el bloqueo ofensivo fuera efectivo.

Aquí, la protección aérea fue eliminada, pero se puede hacer Parrying cuando el personaje salta, también está el sistema de Super Art que son los ataques especiales que tiene cada luchador.

No hay duda alguna de que **Street Fighter: 30th Anniversary Collection** es un compilado de lujo que agradará a muchos *gamers* y más si eres fan de

▼ **Sagat** y **Ryu**, adversarios hasta la muerte.



▲ SF III se distinguió por sus gran variedad de contendientes.

▲ Conoce los ataques de tus luchadores favoritos.

Ryu, Ken y Chun-Li son, probablemente, los más conocidos de Street Fighter

esta franquicia de Capcom. Esta colección también ofrecerá una experiencia en línea definitiva en cuatro de los títulos incluidos.

No te demores más y festeja los 30 años de la serie de juegos de lucha más icónica del mundo. La exitosa serie con más de 39 millones de unidades en ventas globales regresa con esta compilación de 12 títulos clásicos de arcade en un solo paquete para Nintendo Switch.

Revivirás los títulos que forjaron la historia del original **Street Fighter** que presentó a dos de los héroes más famosos, **Ryu** y **Ken**. No sólo eso, nuevas opciones de juego, incluido el modo *online*, estarán disponibles.

Conoce los momentos históricos de la serie y explora una línea de tiempo interactiva de eventos que ayudó a crear los juegos de lucha líderes en el mundo *gamer*.

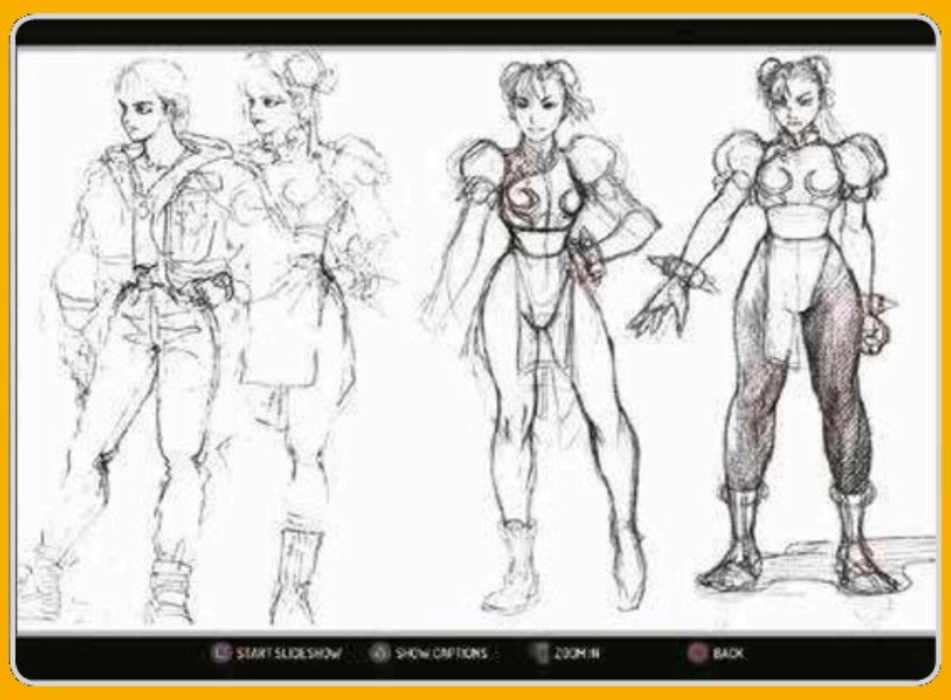
Sé testigo de impresionantes piezas de arte conceptual y descubre hechos poco conocidos detrás de cada lanzamiento del juego.

Esto y mucho más incluye **Street Fighter: 30th Anniversary Collection**, no puedes perdertelo. Disfrútalo dónde, cómo y cuando quieras en tu Switch y disfruta de cada épica pelea.

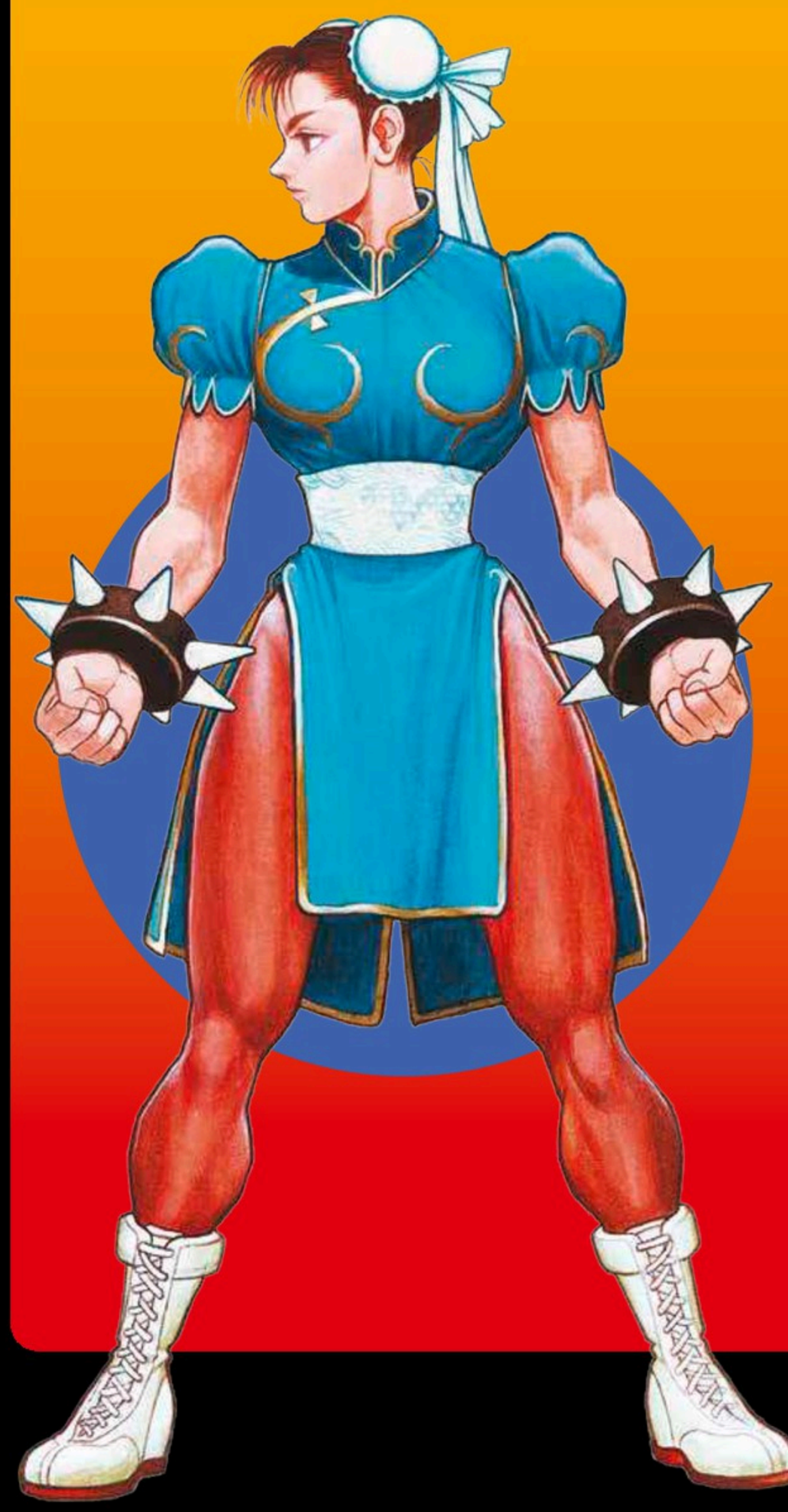
Toma el papel de tu personaje favorito y conviértete en el mejor peleador de las calles con esta versión de lujo.

Chun-Li

La combatiente de China que utiliza sus poderosas piernas para acabar con cualquier rival.



Aprende más en **SF: 30th Anniversary Collection** sobre el trabajo que hay detrás esta gran franquicia.



◀ Solo con con amigos, tú decides cómo quieres jugarlo.

¡Bienvenidos los juegos Indies al Nintendo Switch!

La consola es un paraíso para los desarrolladores

Los *Indies* llegaron para quedarse. La fuerza con la que estos juegos 'de bajo perfil' están arrasando en ventas en la consola Switch de Nintendo, nos ha demostrado que los *gamers* están aceptando muy bien la opción de títulos que no provienen de un estudio triple A. Hemos visto, a lo largo de algunos años, que los **Indies** son igual de festejados, cuando se anuncian, como las grandes entregas.

Vamos, los juegos independientes están en la *wishlist* de los videojugadores de todas las edades y gustos.

Han demostrado que no se necesita un enorme despliegue gráfico o una incontable cantidad de detalles, para que un título así te atrape. Si te fijas un poco en la historia *gamer*, y los orígenes de los mismos, los juegos realmente empezaron con gráficas sencillas, las cuales se programaban en

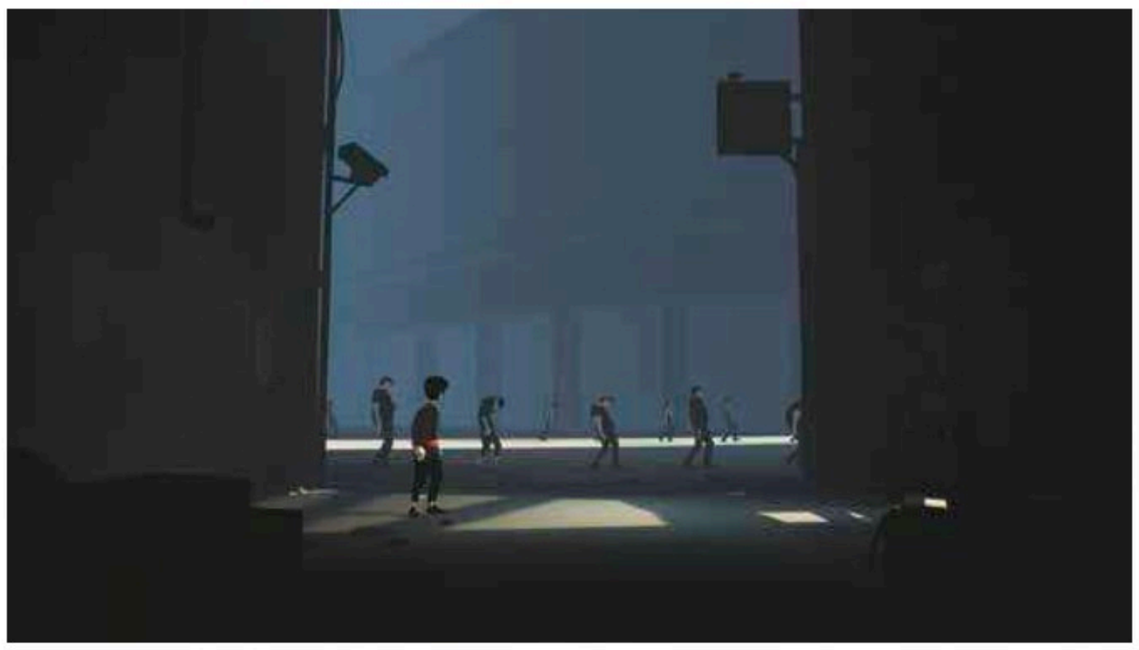
▲ amiibo de Shovel Knight.

▶ **Inside** debuta en el Nintendo Switch.

◀ Gráficos que nos recuerdan a los juegos de antaño.

▼ La aventura *sidescroll* para llevar.

▲ Aún esperamos la fecha de salida de Inside.



Interesantes propuestas de pequeños desarrolladores que ocupan un lugar importante en el Switch

cuestión de meses, pero que brindaban horas de infinita diversión (por aquello de que no existían finales).

Sin bien los *Indies* se han hecho cada vez más ambiciosos, no dejan de ser juegos 'plataformeros' o sencillos RPG que no hacen a un lado sus inicios y que prácticamente todos pueden jugar, ya que no necesitas realmente ser un '*hardcore gamer*' para apreciar estos desarrollos.

Otro punto más a favor del encanto de los títulos *Indies*, es justamente que dejan divertir, sin embrolladas historias ni argumentos explosivos o personajes muy complejos, al más puro estilo de las películas de Hollywood.

Las personas que no sean tan clavadas en el tema, sin problema podrán disfrutar de un juego independiente.

El sistema de Nintendo se ha visto beneficiado en gran medida, debido a que su estructura portátil permite que los juegos se sientan perfectamente bien acoplados a la arquitectura de la consola, y puedas gozarlos en cualquier lugar y con los extras que te da la pantalla táctil de la Switch o las ventajas de los Joy-Con y así experimentar formas diferentes de *gameplay*.

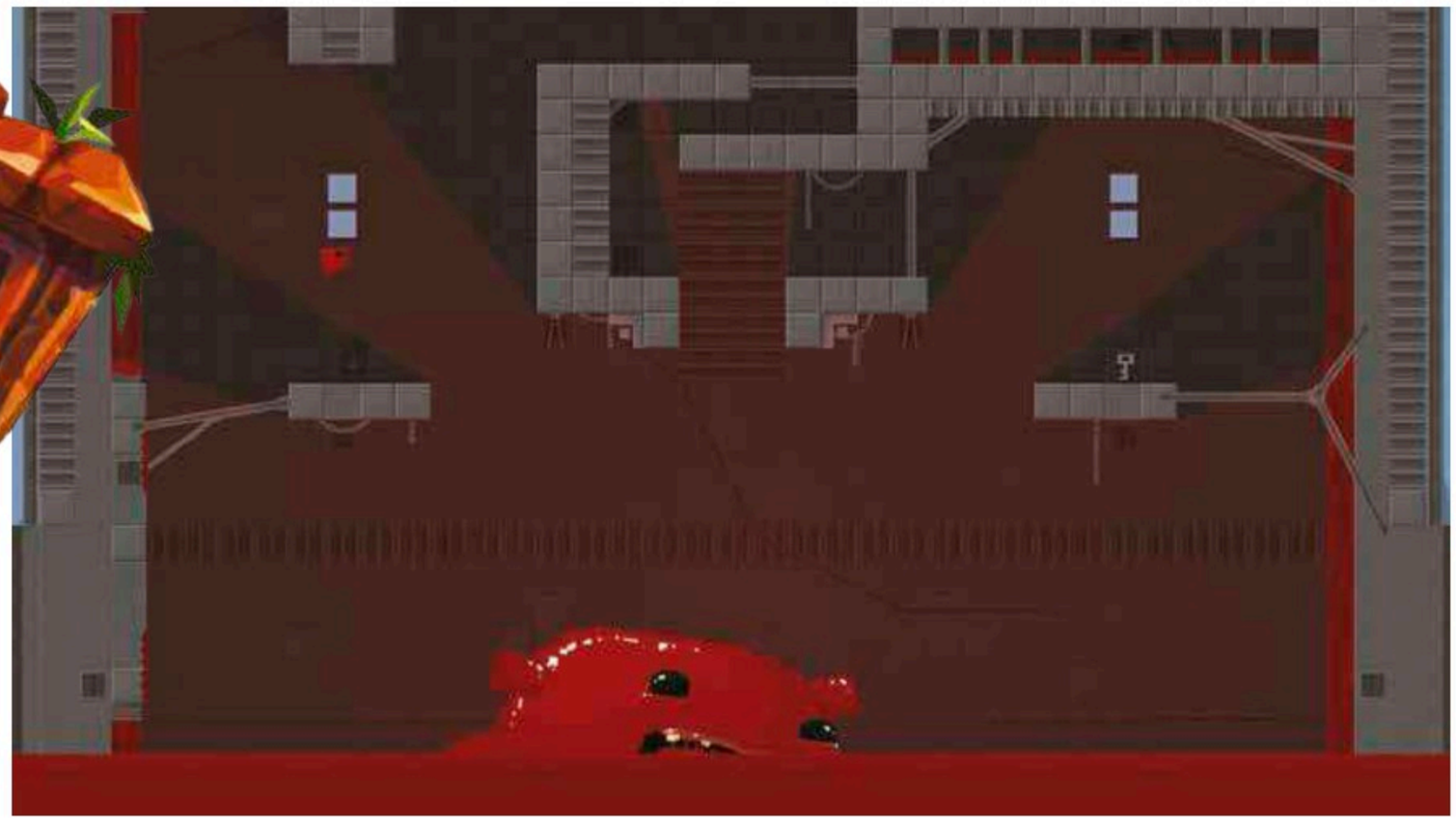
◀ Los *Indies* también tienen un concepto visual detrás de la pantalla.

BIENVENIDOS LOS INDIES

Nintendo Switch

▲ Acompaña a **Dorothy** en la aventura.

▶ **SteamWorld 2** ya disponible.



▶ Los submundos esperan por ti.

Un elemento que quizá sea el más importante dentro de los *Indie*, es la creatividad y la originalidad con la que se presentan. La aparente desventaja en la que están estos estudios pequeños, ante los grandes de la industria, va en dirección a ser creativos y explotar lo mejor posible sus recursos: personajes, situaciones, historias, jugabilidad, gráficos, sonidos, todo lo que un desarrollador con más experiencia puede pasar meses o años en perfeccionar.

Un estudio independiente debe explotar al máximo los pocos recursos que tiene, los tiempos de entrega y hasta el número de personas que están involucradas en el trabajo que, en algunos casos, no rebasa los 10 o 12 individuos, lo que sin duda los obliga a esforzarse al máximo.

Creo que los *Indies* le han hecho muy bien a la industria, más allá de que hoy sean considerados como una categoría, son una opción válida para los *gamers* (casuales o no) que anteponen la diversión por encima de lo complejo. Además regresaron esa sencillez y originalidad a los juegos, algo que se fue perdiendo entre gráficos y poderosas plataformas. Dieron oxígeno a una industria que cada vez se hacía más compleja y cara. Dando esa otra opción de que con creatividad y originalidad, los videojuegos vuelven a ser lo que eran, sólo que se nos había olvidado: divertidos.

Los juegos independientes serán bienvenidos y aplaudidos por todos, ya que los estudios grandes saben que los pequeños venden muy bien, lo que por lógica los obliga a no 'dormirse en sus laureles' y empujar un poco más sus propios límites y, así, los jugones salimos ganando con buenas propuestas de ambos lados (claro, con sus excepciones), dándonos ratos de entretenimiento, que al final de eso se trata. ¡Bienvenidos los juegos *Indies*!

▼ **Super Meat Boy Forever** en camino.

Nintendo

NINTENDO 3DS

amiibo

¡DISPONIBLE YA!

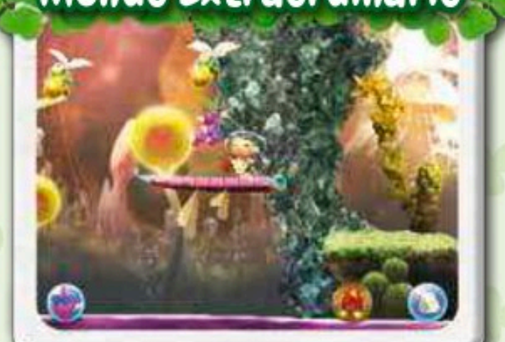
Hey! PIKMIN™

¡DISPONIBLE YA!

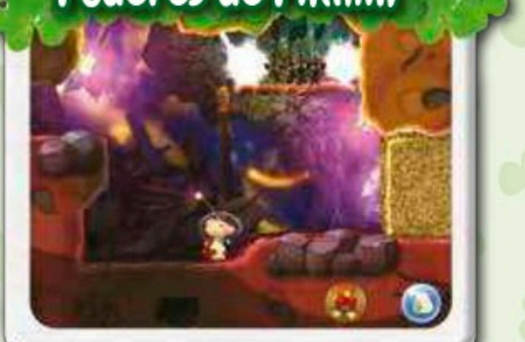
NEGRO Y TURQUESA

ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO

Explora un Mundo Extraordinario



Descubre los Poderes de Pikmin™



Descubre MÁS aventuras con las figuras amiibo™

Se puede jugar en todas las consolas Nintendo 3DS y Nintendo 2DS. Juego en 2D.
Visita es.amiibo.com para más detalles sobre la funcionalidad y compatibilidad de amiibo.
El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado.
© 2017 Nintendo. Hey! Pikmin, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL

◀ Prepárate para la Edad de Fuego.

Dark Souls Remastered

- Compañía **Bandai Namco**
- Desarrollador **FromSoftware**
- Categoría **Acción / RPG**
- Jugadores **Hasta seis**
- Opinamos **Un extraordinario título que se une al catálogo del Switch.**

Uno de los juegos más difíciles, pero a la vez increíble llega al Nintendo Switch de la mano de Bandai Namco, hablamos de **Dark Souls Remastered**.

Este título fue lanzado en 2011 para PlayStation 3 y Xbox 360, pero ahora podremos disfrurtarlo en todo su esplendor en la más reciente plataforma de la Gran N.

Dark Souls Remastered, al igual que su versión anterior, se caracteriza por ser un RPG de acción en tercera persona, además de tener una atmósfera oscura y cierto nivel de dificultad para aquellos que no están familiarizados con juegos como éste.

El último periodo de la Edad de Fuego es como inicia la historia de **Dark Souls Remastered**. Este lapso de tiempo comenzó con la derrota de los dragones que reinaban el mundo.

Antes de vencer a estas colosales bestias, éstas mantenían las vastas tierras de Lordran en total oscuridad, gracias a su vida eterna que provenía de sus propias escamas.

Las míticas bestias podían sobrevivir porque no existía llama alguna que trajera luz al mundo, de esta forma los malévolos monstruos dominaban y los humanos sólo podían inclinarse ante ellos para no morir entre sus enormes y afiladas garras.

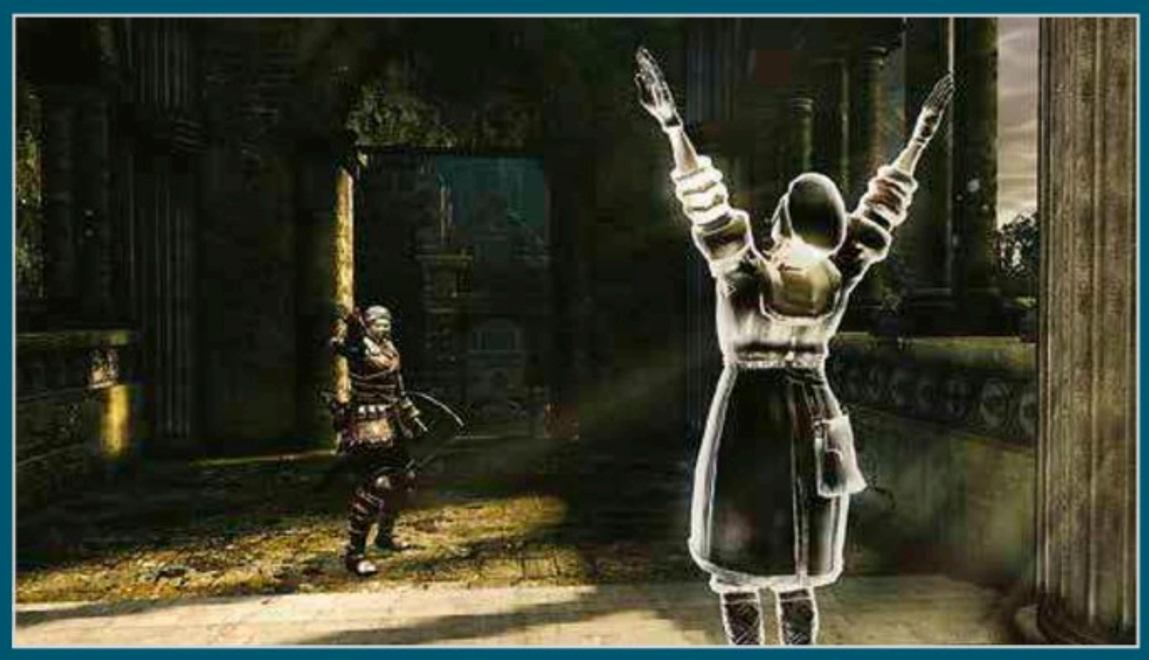
Afortunadamente, un grupo de seres descubrió lo que había más allá de las

© 2018 Bandai Namco Entertainment
© 2018 FromSoftware

◀ Mejora tus habilidades.

▼ ¡Saluda al sol!

▲ Tenebrosas locaciones.



No es fácil, pero cuando finalices Dark Souls Remastered querrás más de este título

tinieblas y el poder del fuego y de la luz emergió para combatir a los feroces colosos alados.

El Señor de la Primera Llama, **Gwyn**, comenzó una brutal y legendaria batalla contra los dragones, la cual acabó con la mayoría de ellos.

Gracias a esto, surgieron nuevos seres vivos, pero sólo por tiempo limitado ya que cualquier ente que proviniera del fuego no podía ser innmortal como los feroces dragones de **Dark Souls Remastered**.

Los personajes que iniciaron la guerra, además de muy poderosos y nacidos de las flamas poseían habilidades únicas y son algunos de los jefes a los que te enfrentarás:

Gwyn, Lord of Cinder: líder ganador de la batalla, es el más fuerte de todos los seres provenientes del fuego. Empuña una gran espada impregnada con el poder de la luz y de la Primera Llama.

Witch of Izalith: en el inicio de los tiempos esta hechicera reclamó una de las grandes almas, ella y sus Hijas del Caos dominaban la magia del fuego durante la pelea.

Gravelord Nito: el rey del cementerio: fue el primero en ser alcanzado por la muerte, por lo que se convirtió en uno con ella, la forma física de **Nito** es la de un esqueleto humano de gran tamaño y sumamente poderoso.

Seath the Scaleless: un dragón albino, que traicionó a su propia familia ayudando a **Gwyn** durante la guerra con los Everlasting Dragons. Este monstruo ataca sin piedad.

▲ ¡Cuidado con los **Hollow**!

▶ Vive una experiencia única.

▼ Acaba con poderosos jefes a lo largo de tu épica aventura.

▲ Redescubre la historia de las almas oscuras.

Rey de la primera flama

Gwin es el jefe final de **Dark Souls Remastered** y uno de los señores originales que vencieron a los dragones.

En **Dark Souls Remastered** volverás a experimentar uno de los mejores juegos que existe y el que inició una de las mejores sagas de Bandai Namco, todo remasterizado y con más contenido que la primera edición.

En cuanto a su jugabilidad debes estar un poco familiarizado con títulos de este género, aunque eso no significa que si es tu primer acercamiento a la serie no puedas disfrutar de este juego aclamado por la crítica internacional.

En esta sombría aventura deberás deshacer la maldición de los **Hollows**, no muertos que se encuentran en un estado degenerativo y fueron condenados a convertirse en estas horripilantes bestias.

También combatirás con una gran variedad de enemigos, algunos de ellos son: **Undead Assassin**, **Flaming Attack Dog**, **Skeleton Beast**, **Giant Skeleton**, **Bat Wing Demon**, **Bounding Demon of Izalith**, **Basilisk**, **Minor Moonlight Butterfly**, **Great Stone Knight**, **Royal Sentinel**, **Ghost**, **Clan of Forest Protectors**, **Crystal Lizard**, **Parasitic Wall Hugger**, entre muchos otros diabólicos seres.

Uno de las cosas que hace más complicado a **Dark Souls Remastered** es que los puntos de control son hogueras, las cuales restablecen al jugador, pero una vez que las utilizas los enemigos derrotados vuelven a aparecer, exceptuando a los jefes, lo cual vuelve más interesante el juego.

Otra de las cosas que hacen todavía más difícil tu partida es la constante presencia de la muerte. Mientras progresas, el juego se guardará automáticamente, pero si falleces perderás tus almas y puntos de humanidad, para recuperarlos tendrás que regresar al punto donde pereciste, pero si en el transcurso te atacan de nuevo y mueres, abandonarás definitivamente todo lo anterior y tendrás que recuperar en la nueva marca donde yaciste. De ahí que **Dark Souls Remastered** no sea un juego para todos los *gamers*.

En este profundo universo te adentrarás a una épica fantasía oscura afectada por el declive de una nación, la maldición y mucho más.

Destruye a todas las criaturas de las tinieblas que hallarás en Dark Souls Remastered

▲ Enfrenta criaturas que nunca imaginaste.

▲ Adéntrate en inhóspitos y desconocidos terrenos.

Explorarás su intrincado diseño mundial, lleno de pasajes ocultos, mazmorras y secretos, y descubrirás su tradición profundamente arraigada.

Dispondrás de 10 clases diferentes para iniciar el juego, cada una con habilidades y puntos editables, es decir, podrás comenzar con una y terminar con otra. Las categorías son: Guerrero, Caballero, Vagabundo, Ladrón, Bandido, Cazador, Hechicero, Piromántico, Clérigo y Marginado.

Básicamente el daño que te harán los enemigos radica en el tipo de armamento que lleves contigo y en el nivel que tengas, ya que para cada arma y vestimenta requerirás de cierto puntaje para tener un mayor aguante y más destreza para utilizar los objetos de la forma adecuada. No olvides que puedes reparar las armas con alguno de los herreros que están por el mapa.

Para incrementar tu nivel debes descansar en las hogueras y si posees suficientes almas tendrás la opción de mejorar tus aptitudes, las cuales varían según la clase inicial del personaje que se haya elegido.

Las cualidases a mejorar son: Vitalidad, Aprendizaje, Aguante, Fuerza, Destreza, Resistencia, Fe y Humanidad, tú decidirás cómo y de qué forma deseas aumentarlas.

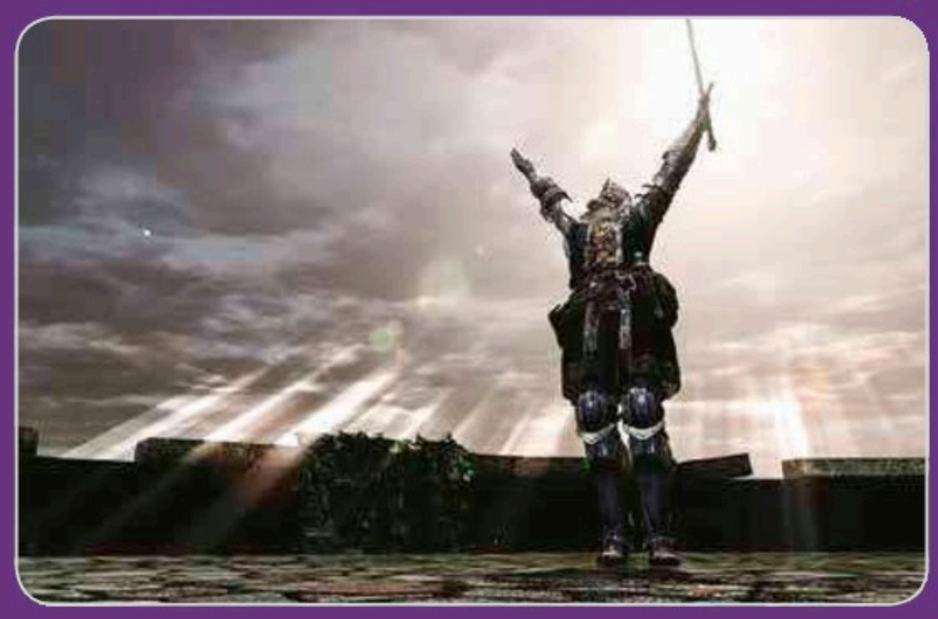
Hallarás nuevos desafíos y facetas inesperadas del juego. Así que no creas que lo jugarás sólo una vez, para completarlo al cien por ciento es necesario darle varios vistazos.

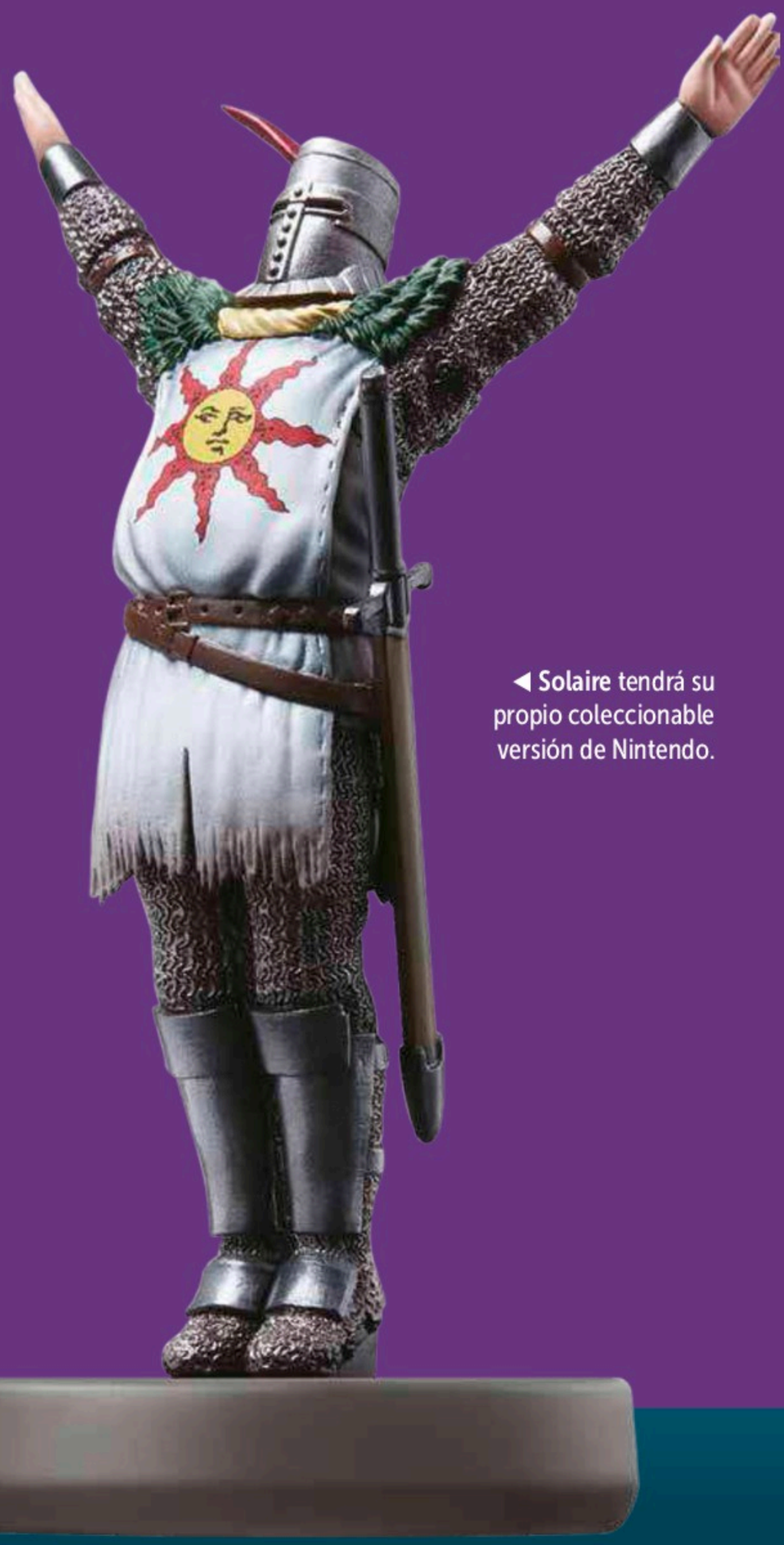
Las posibilidades del juego son cientos, fabricarás combinaciones únicas de armamento, armadura, magia y opciones para crear tu propio estilo y experiencia de juego.

El amiibo de Solaire de Astora

Esta figura se pondrá a la venta al mismo tiempo que el videojuego.

Alaba al sol con el DLC (ya incluido) de Artorias of the Abyss y goza de misiones extra.





◀ **Solaire** tendrá su propio coleccionable versión de Nintendo.

▲ Revive míticas batallas.

▲ Ten cuidado con los peligros.

▲ ¡No te dejes vencer!

▼ Elige la categoría que más se adapte a tus necesidades.

Emprende un misterioso viaje y conviértete en un gran héroe

▲ Lordran, el reino de ficción de **DS Remastered**.

Una de tus herramientas principales en **Dark Souls Remastered** será tu sentido del aprendizaje, el dominio y el logro, ya que desde tus primeros pasos construirás tu personaje mientras refinas tus habilidades de juego.

Aprenderás a crear estrategias libremente y experimentarás el gusto gratificante de vencer a los enemigos más feroces que encontrarás en el largo camino por estas oscuras laderas.

El modo multijugador presenta hasta seis contendientes y no importando cuáles sean tus motivaciones para jugar en línea: colaboración o enfrentamiento, apoyo o traición, encontrar tu verdadero hogar entre los nueve convenios. ¿Qué lealtad elegirás y adoptarás como la tuya?

Ahora, gracias al Nintendo Switch, podrás viajar al mundo de **Dark Souls Remastered** de la forma que tú quieras.

Es un título muy recomendable para personas maduras. Los escenarios, personajes, trama, extraños seres y demás la hacen una de esas entregas virtuales de culto y que si tienes oportunidad no debes perderte en la consola de la Gran N.

Si te gustan los retos, éste es el indicado para ti. Aunque si mueres demasiadas veces no lo tomes personal y disfruta tu travesía por este vasto, oscuro y extraño mundo lleno de sorpresas y peligros que únicamente el más valiente enfrentará.

Nintendo

NINTENDO 3DS

amiibo

Miitopia™

Una lucha ÉPICA entre el BIEN y el MAL

Emprende un viaje y salva el mundo.

Tus amigos.
Tus aventuras.
Tus reglas.

Prepárate para travesuras de los personajes Mii™.

ESTILO GALAXIA NUEVA
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO

NEGRO Y TURQUESA

Se puede jugar en todas las consolas de la familia Nintendo 3DS.
La nueva consola New Nintendo 2DS XL reproduce todos los juegos de Nintendo 3DS, solo en 2D.
Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores. El juego y las consolas se venden por separado.
© 2016-2017 Nintendo. Miitopia, Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

DIVERSIÓN SIN IGUAL

Russ
El fiel compañero ardilla de **Dillon**.

Dillon
El feroz armadillo está de regreso.

Dillon's Dead-Heat Breakers

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Acción / Estrategia**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Entretenido por momentos, ya que es muy parecido a la primera entrega.**

La secuela de **Dillon's Rolling Western** y el mejorado **Dillon's Rolling Western: The Last Ranger**, juego lanzado exclusivamente en la eShop de Nintendo, llega ya a la familia de consolas de Nintendo 3DS.

En la primera entrega de esta aventura de acción y estrategia con estilo *Western* tomabas el papel de **Dillon**, un armadillo encargado de proteger a los pueblos de los invasores nocturnos hechos de rocas llamados **Grocks**. Estas bestias atacaban las pequeñas ciudades para poder alimentarse de los seres vivos del lugar.

En cuanto al sistema de juego del primer título de este dasipódido, el héroe era capaz de enfrentarse a las criaturas de piedra, pero debido a que los superaban en número, los lugareños decidieron crear torres de defensa equipadas con armamento para derrotar a los **Grocks** que se encuentren dentro del rango de alcance y así destruirlos. Estas atalayas se mantenían en pie gracias a como fueran estructuradas por el jugador y las armas que se les colocara. La defensa de las aldeas se mejoraba a través de los materiales hallados en minas y en los enemigos caídos. Esto para construir puertas más fuertes para el pueblo y no permitir la entrada a los seres malignos de piedra.

En **Dillon's Dead-Heat Breakers** que también estará disponible en N3DS la dinámica es similar a la de su atecesor. Volverás a la piel del vaquero **Dillon** y formarás equipo con las versiones animales de los **Mii** de otros *gamers*.

© 2018 Nintendo

¡Conoce a la pandilla Dead-Heat Breakers!

Ellos se convertirán en tus mejores aliados

▼ Apóyate en tus compañeros para acabar con los malos.

Más desafíos tendrás que enfrentar para salvar, de nueva cuenta, a los ciudadanos y sus hogares de las hostiles amenazas que quieren acabar con ellos.

Junto a **Dillon** y divertidos personajes te embarcarás en un viaje dentro del Salvaje Oeste post-apocalíptico, pero esto no es todo, porque cada uno de estos acompañantes cuenta con diferentes habilidades que te servirán al momento de armar tu estrategia.

Con tu equipo detendrás la invasión de monstruos de roca en transformación junto con tu personaje **Mii**, **Dillon** el armadillo, y su ingeniero ardilla, **Russ**.

Reclutarás artilleros contratados para que te respalden en la batalla, y luego participarás en peleas y persecuciones a alta velocidad, además derrotarás a oleadas de enemigos como **Dillon**, el famoso 'Destello Rojo'.

Ochenta años atrás, un evento catastrófico devastó al mundo, el cual encerró a 'La Ciudad' y las metrópolis fronterizas, ningún sobreviviente está a salvo ahora que un misterioso barco ha desatado un ejército de monstruos sobrealimentados y, aun así, con mucha hambre. Por lo tanto, prepárate para la batalla: reúne recursos ayudando a negocios locales y ganando carreras.

▲ ¡Equípate con todo el armamento posible!

No permitas que los Grocks acaben con las pequeñas urbes

Los villano del cuento

Nuevos enemigos hay en esta entrega, algunos más peligrosos y de cuidado.

◀ Esta es la forma de atacar y destruir a los engendros rocosos.

▲ Haz uso de tus mejores técnicas.

▲ Crea estrategias para vencer a los enemigos.

Deberás abastecer, administrar las torres y fortificar las barreras para proteger el ganado de cada pueblo.

Descubrirás nuevas estrategias para eliminar a más de 30 tipos diferentes de enemigos: algunos nadan, otros cavan y son electrificados, hay venenosos, blindados e incluso voladores. ¡Los monstruos se transforman en formas de ruedas, corriendo en persecuciones llenas de acción, adrenalina y muchísima velocidad!

Tus principales objetivos en **Dillon's Dead-Heat Breakers** serán:

Salva la frontera post-apocalíptica de los **Grocks** y formar estrategias para burlar a los enemigos y defender a cada pueblo por donde pases.

Vencer a la mayoría de los rivales antes de que se acabe el tiempo y crear un equipo para cada batalla: utilizarás la moneda del juego para contratar a un grupo de más de 60 artilleros para levantar defensas de las torres.

Modificar a tu personaje **Mii** en uno de los 10 animales disponibles y luchar contra los monstruos de roca transformadores que hay por todo el mapa del juego.

Incrementar el nivel de las diferentes habilidades de ataque del *ranger* **Dillon** y tu **Mii**, además de ganar dinero y recursos en el juego al asumir retos cada vez más difíciles en la ciudad o compitiendo con el reloj en carreras de pista.

Dillon's Dead Heat Breakers es un título muy entretenido y que le gustará a los seguidores de la serie, aunque nos hubiera agradado que la dinámica del juego cambiara un poco, ya que es muy

▲ **Dillon** está de vuelta con una imagen más ruda.

▲ El *look* que tenía el armadillo en la primera entrega virtual.

▲ Gana experiencia en los minijuegos.

▲ Crea poderosas torres.

Sé el mejor ranger e imparte justicia a los malvados seres de roca

parecida a **Dillon's Rolling Western** y, en ocasiones, se puede sentir muy repetitiva, aunque la inclusión de nuevos personajes y habilidades en cada uno es algo que se agradece.

Un juego ampliamente recomendable para los pequeños y los no tan jóvenes, aunque también para los que gusten de juegos del estilo de **Viking Invasion 2: Tower Defense**, **GunHouse**, **Starship Defense**, **Crystal Defenders**, **Plants Vs. Zombies**, **Island Days**, **Star Fox Guard**, entre otros.

No te lo pierdas y si no jugaste las versiones anteriores no es necesario, pues aquí aprenderás todo lo que requieres para salvar al planeta.

Juega **Dillon's Dead Heat Breakers** en tu Nintendo 3DS y arma tu estrategia en esta aventura al estilo del Viejo Oeste.

Miis animalizados

Convierte a tu avatar en una feroz bestia.

Con esta opción, tendrás la oportunidad de dotar de salvajes habilidades a tus personajes y formar grupos de defensa más poderosos.

▲ ¡Viejos amigos al rescate!

Donkey Kong Country: Tropical Freeze

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Acción / Plataformas**
- Jugadores **1 - 2**
- Opinamos **Entretiene con niveles complejos, pero no aporta mucho a la versión anterior.**

Comenzaremos por hablar un poco de los orígenes de **Donkey Kong** y la serie **Country** antes de contar de qué va **Tropical Freeze**.

DK fue diseñado por Shigeru Miyamoto, apareció por primera vez como rival de **Mario** en el juego *Arcade* de 1981, **Donkey Kong**. Aunque se cree que el personaje que está en ese juego es en realidad **Cranky Kong**, el abuelo de **Donkey Kong** y padre del pequeño gorila que aparece en el videojuego **Donkey Kong Junior**.

Este popular chimpancé ha participado en una gran cantidad de títulos y *spin-off* de la serie de **Mario**, además de formar parte del *roster* de todos los **Super Smash Bros.** Algunos de los títulos donde aparece son: **Donkey Kong Land**, **Donkey Kong 64**, **Mario vs. Donkey Kong**, **Donkey Kong Jungle Beat**, **Donkey Konga**, **Donkey Kong: Jungle Climber**, **Mario Party**, **Mario Kart**, **Super Mario Strikers**, **Mario Tennis**, entre otros tantos.

EVERYONE E ESRB

© 2018 Nintendo

◀ Cada escenario tiene mucho color.

▼ Pelea contra fuertes enemigos.

▲ Encuentra objetos por todo el lugar.

El inicio de una gran saga: Donkey Kong Country

La primera entrega fue lanzada en 1994 para el Super Nintendo bajo el nombre de **Donkey Kong Country**, en 2016 llegaría a la familia de consolas New Nintendo 3DS.

Aquí, **Donkey** y **Diddy** deben recuperar la reserva de plátanos que robó el malvado **King K. Rool**.

Gráficamente revolucionó por ser el primer videojuego comercial en utilizar la tecnología 3D.

Lo divertido de este juego son sus más de 100 niveles llenos de coleccionables y objetos ocultos de bonificación, así como la interacción con la peculiar familia de **Donkey Kong**, los animales y los rápidos reflejos y habilidades.

Sin duda, es y será una entrega virtual que marcó un antes y un después en la historia del género de plataformas.

Si no lo jugaste en aquel entonces, ahora puedes revivirlo en el New N3DS y descubrir cómo empezó la peculiar historia de **Donkey Kong** y sus divertidos compañeros salvajes. ¡Dale un vistazo y viaja al pasado!

Funky Kong
¡Surfea con estilo!

Apareció por primera ocasión en **Donkey Kong Country** y pasó a ser un personaje habitual dentro de los juegos de **DK**.

REVIEW Nintendo Switch

Donkey Kong: Tropical Freeze

Compañeros de tiempo

Los personajes clásicos están de vuelta

Dixie Kong
Una joven gorila que forma parte del equipo desde **Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest**.

Donkey Kong
Emblema de la saga y una de las celebridades más conocidas en el vasto universo de los videojuegos.

▼Utiliza el modo *multiplayer* y pasa horas de diversión.

El mejor: Donkey Kong Country 2: Diddy's Kong Quest
Tras el éxito de **DK**, la secuela no se hizo esperar y **Donkey Kong Cuntry 2: Diddy's Kong Quest** aparecería en el Super Nintendo en 1995.

En esta segunda parte, **Donkey Kong** se encuentra tranquilamente tomando el sol en la playa, cuando de pronto aparece **The Flying Krock**, el avión de **Kaptain K. Rool** y del cual comienzan a bajar los mortíferos **Kremlings** que tienen por objetivo secuestrar y llevar a nuestro héroe hasta la Isla Cocodrilo. Ahí es cuando el viaje por salvar al gran chango da inicio. Este videojuego es considerado uno de los mejores o, quizás, el favorito de mucho *gamers* fanáticos de la serie, pues aquí tomas el papel del fiel compañero de **Donkey**, el pequeño pero *cool* **Diddy Kong**, quien tiene que rescatar a su amigo de las garras de este rey lagarto.

Este título se caracterizó por incorporar más personajes como **Dixie Kong**, **Cranky Kong**, **Wrinkly Kong**, **Funky Kong** y **Swanky Kong**, lo que le dio mucha variedad a la historia.

Además, algunos animales regresaron para ayudar a los primates, **Rambi**,

Únete a los Kong en esta mágica aventura repleta de muchos peligros

Enguarde, **Squawks** y **Expresso**, y se incorporaron nuevos rostros, **Squitter**, **Rattly**, **Clapper**, **Glimmer** y **Quawks**.

Un videojuego que marcó un antes y un después en la serie y que sin él no habría **Donkey Kong Country: Tropical Freeze** ni otros tantos juegos basados en las aventuras de **Donkey Kong** y sus amigos salvajes.

Trilogía primate: Donkey Kong Country 3: Dixie Kong's Double Trouble
También fue un lanzamiento del Super Nintendo. **Dixie Kong** y su primo **Kiddy Kong** deben buscar a **Donkey** y **Diddy** que fueron raptados por los secuaces del malvado **Baron K. Roolenstein** en esta entretenida aventura de plataformas que llegó a mediados de la década de los 90.

▲ Nada en los escenarios acuáticos.

No podían faltar

¿Qué sería de un juego de **DK** sin este par?

Diddy Kong

Apareció en 1994 en la consola SNES en el juego **Donkey Kong Country** como el sobrino de **Donkey**.

Cranky Kong

El más sabio y consejero de la saga, se dice que es el primer **Donkey Kong** en los *Arcades*.

◀ ¡La cómica familia **Kong**!

▼ Haz uso de los elementos que hallarás.

▲ Recolecta todas las bananas posibles.

Salva a la Isla Donkey Kong y acaba con las bajas temperaturas que la han cubierto

Este videojuego tenía la particularidad de ser muy parecido al primer **Donkey Kong Country**, aunque todos los escenarios contaban con coloridos paisajes. Algunos clásicos personajes estaban de vuelta, así como enemigos y animales de ayuda. Otra joya que se unió a las filas del Super Nintendo Entertainment System.

Más vale tarde que nunca: Donkey Kong Country Returns

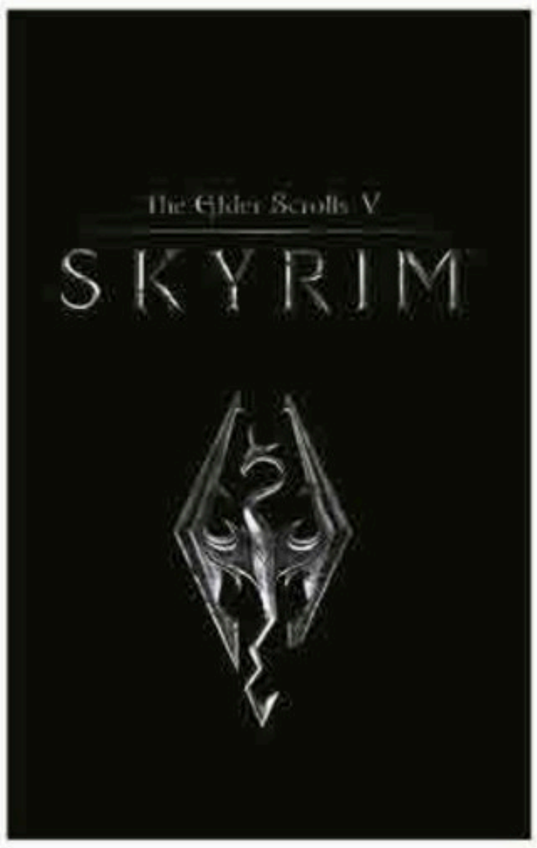
Lamentablemente, Nintendo tardaría más de una década en revivir la franquicia **Country**, aunque durante este lapso varios juegos basados en el popular gorila vieron la luz en las diferentes plataformas de la Gran N.

Donkey Kong Country Returns estuvo disponible en 2010 en Wii y tres años más tarde en Nintendo 3DS.

Este juego de plataformas significó el regreso de la serie a los sistemas de Nintendo, después de una muy larga pausa. **Donkey Kong Country Returns** tuvo una historia similar a la del primer juego, ya que, de nueva cuenta, la reserva de plátanos del gorila de Nintendo fue robada, pero esta vez no por los **Kremlings**, sino por una nueva amenaza llamada **Tikis**, extrañas criaturas hechas de madera y con poderes hipnóticos .

Controlabas a **Donkey** y **Diddy**, los amigos inseparables, para recuperar el alimento de la familia **Kong** que estaba en algún lugar de la enorme jungla. Un juego que gozaba de excelentes gráficas y paisajes llenos de color, también fue el primero en presentar el modo de juego cooperativo simultáneo para la serie, que permite tanto a los *gamers* principiantes como a los habilidosos jugar al mismo tiempo. Te recomendamos que le des un vistazo en tu Wii o N3DS antes de embarcarte en la helada aventura de **Donkey Kong Country: Tropical Freeze** para Switch.

NINTENDO SWITCH



Pro Controller Edición Splatoon™ 2 se vende por separado.
Cantidades limitadas.

Los juegos, la consola y los accesorios se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners.
Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

es.nintendo.com/switch

Nintendo

REVIEW Nintendo Switch

Donkey Kong: Tropical Freeze

Algunos objetos de DK Country: Tropical Freeze

Estos son algunos de los ítems que encontrarás en tu camino

Carro de mina

Con él te transportarás y saltarás brechas peligrosas u otros obstáculos mientras estás en el carrrito.

Monedas Banana

Son bastante frecuentes y pueden obtenerse de la forma habitual o realizando una tarea en específico.

Banana Bunch

Un racimo de plátanos, que te dará cinco o diez plátanos. Aunque son comunes son más raros que los frutos individuales.

Barril

Puede ser empujado y llevado por cualquier Kong hasta que el jugador decida dejarlo suelto o arrojarlo a los enemigos.

No hay quinto malo: Donkey Kong Country: Tropical Freeze

El título número cinco de la saga **Country** llega ahora a la más reciente consola de la Gran N y lo hace de una forma excepcional a pesar de ser un *port* de la versión de Wii U.

▼ ¡Surfea en el agua con este simio!

DK, el gorila consentido de Nintendo, está de regreso con un gran título que fue lanzado en 2014 y ahora formará parte del catálogo de Switch.

En esta aventura que lleva por nombre: **Donkey Kong Country: Tropical Freeze**, el héroe de la selva deberá enfrentar un serie de divertidas misiones para salvar la Isla de **Donkey Kong**, ya que los malvados vikingos han hecho de las suyas y congelaron de punta a punta el hogar de los **Kong**.

Te unirás a personajes como **Diddy Kong**, **Dixie Kong**, **Cranky Kong** y **Funky Kong** en una travesía sinigual, llena de grandiosos y detallados escenarios donde la emoción nunca terminará.

Donkey Kong Country: Tropical Freeze se caracteriza por ser uno de esos títulos que retoma elementos clásicos de la serie **Country**, que te darán la posibilidad de nadar, volar, columpiarte de liana en liana, surfear, saltar y esquivar lugares llenos de peligros y encontrar una gran variedad de artículos; además de seguirle la pista a los enemigos que dejan huellas a su paso por la selva.

Cada personaje tiene diferentes características y habilidades para enfrentar las poderosas amenazas que acechan la tierras de estos simpáticos y divertidos simios. Podrás hacer uso de los movimientos únicos para explorar cada rincón de las islas y encontrar objetos especiales, y muchos secretos ocultos en cada nivel.

¿Heladas temperaturas en la caluroso isla de los **Kong**? En **Tropical Freeze** esto es posible, ya que todo las criaturas **Frigómadas** hacen de las suyas.

REVIEW Nintendo Switch

Donkey Kong: Tropical Freeze

¡Helados jefes!

Conoce a tres de los más despiadados villanos

Bashmaster, el irrompible
Un oso polar bípedo agresivo que empuña un mazo fuerte. Cuidado con él, sus fuertes ataques te desequilibrarán.

Pompy, el presuntuoso
Una enorme foca de circo y el primer jefe del juego. Puede saltar en el aire, sumergirse y aventar barriles.

Skowl, el sorprendente
Búho gigante y el líder del pelotón. Su ataque principal incluye dispersos misiles de plumas.

Morsas, búhos y pingüinos pondrán en aprietos a todos los integrantes de la familia primate y tú deberás viajar a través de varios lugares y luchar contra diversos y peligrosos enemigos para poder recuperar la casa de **Donkey Kong** y sus bellas tierras que se encuentran congeladas.
El modo de juego de **Donkey Kong Country: Tropical Freeze** se mantiene como en anteriores entregas, siendo de plataformas de desplazamiento lateral.

Principalmente tomarás el control de **DK**, pero también serás ayudado por un compañero adicional que te dotará de ciertas habilidades que te servirán para completar cada escenario.

Diddy Kong vuelve con su *jetpack* barril y se agregan **Dixie**, **Cranky** y **Funky Kong** como personajes jugables en esta edición de Nintendo Switch.

La diversión no termina, pues se añaden más movimientos como el Kong-Pow, en el que **DK** y un compañero podrán realizar un poderoso ataque que vencerá a todos lo enemigos en pantalla y los transformará en objetos para ayudarte en tu travesía.
Hay siete mundos, de los cuales uno está oculto. Manglares Perdidos, Cumbres Otoñales, Sabana Brillante, Cala de Brisa Marina, Jungla Jugosa, Isla de Donkey Kong y Reclusión Secreta son los escenarios que disfrutarás en el país de **Donkey Kong**.

▼ **¡Funky Kong** se incorpora con toda la actitud!

REVIEW Nintendo Switch

Donkey Kong: Tropical Freeze

▲ Esquiva los ataques de las frías criaturas.

▲ Salta lo más alto posible para evitar los peligros.

▶ Aplasta a los malvados enemigos.

¡No te congeles y sé parte del equipo Kong en esta entretenida entrega de plataformas!

En el modo exclusivo para Nintendo Switch, en el que encarnarás a **Funky Kong**, controlarás a este simio surfero capaz de ejecutar saltos dobles, infinitas volteretas, ¡y espectaculares movimientos subacuáticos!

Con tu resistente tabla de surf como aliada, nadie podrá detenerte. Un animal tan tranquilo, que hasta los niveles plagados de peligros pueden surfearse sin sudar una sola gota.

Puedes jugar en solitario o con un amigo en el modo cooperativo para dos jugadores. ¡Con ayuda será más fácil mandar a los invasores de vuelta por donde vinieron! Un juego que entretiene bastante y que posee cierto nivel de complejidad pero que, desafortunadamente, no aporta demasiado ni explota al cien por ciento las cualidades del Switch, aunque, eso sí, pasarás muchas horas resolviendo cada escenario y te reirás bastante con estos simpáticos personajes.
¡Diviértete con esta genial aventura cuando, donde y como quieras, en modalidad sobremesa, televisor o portátil! ¿Te atraves a romper el hielo con esta loca familia de fuertes y humorísticos orangutanes?

Para disfrutar en N3DS

Derrota a los **Tikis** en la consola portátil con **Donkey Kong Country Returns 3D**.

¡CON MARIO SIEMPRE HAY DIVERSIÓN!

¡Busca los tuyos hoy!

NINTENDO SWITCH

NINTENDO SWITCH: LA NUEVA CONSOLA DE VIDEOJUEGOS DE NINTENDO

¡YA DISPONIBLE!

¡YA DISPONIBLE!

¡YA DISPONIBLE!

NINTENDO 3DS™

SUPER SMASH BROS.™ FOR NINTENDO 3DS

SUPER MARIO™ 3D LAND

MARIO PARTY™ STAR RUSH

SUPER MARIO MAKER™ FOR NINTENDO 3DS

MARIO & LUIGI™: PAPER JAM

MARIO KART™ 7

NEW SUPER MARIO BROS.™ 2

MARIO SPORTS™ SUPERSTARS

¡DISPONIBLE YA!

Para las consolas Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
Nintendo 2DS es compatible con todos los juegos de Nintendo 3DS, pero se muestran en 2D. Los juegos y las consolas se venden por separado.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

Nintendo

▶ ¿Estás listo para combatir el mal?

Siente sus poderes en tus manos

Te damos algunas opciones para que disfrutes con los más grandes defensores de la Tierra en los videojuegos

▲ Bart también fue héroe en el NES.

Todos tenemos diferentes tipos de motivaciones, puede serlo un recuerdo, dibujo o alguna película; pero lo cierto, es que buena parte de este estímulo viene de los superhéroes, de esos personajes que pueden volar, afrontar al mal y salir victoriosos, no de forma sencilla, pero siempre logran encontrar una solución. Es por eso que en esta ocasión hemos decidido hablarte de títulos basados en estos poderosos seres.

LEGO Marvel Super Heroes

La mayoría de veces, buscamos historias profundas, con un argumento sorpresivo, que pueda llevarnos a pensar más allá de lo normal, pero también en ocasiones, necesitamos simplemente divertirnos y convertirnos en la persona que queremos, en este caso, un superhéroe. Para esto, nada mejor que **LEGO Marvel Super Heroes**.

Lo mejor de este juego es que a pesar de que tiene una buena trama, puedes pasar un rato entretenido, siguiendo los hechos que, por cierto, tienen que ver con **Galactus**. Pero también tiene el otro lado, el que ha hecho que los títulos de **LEGO** sean realmente divertidos, hacer lo que queramos sin pensar en nada más.

Creemos que lo más interesante de un título como este, es sentirnos el protagonista, pensar que realmente tenemos esos poderes que vemos en pantalla, poder usarlos cuando queramos y que tantas veces deseamos, eso es justamente lo que ofrece **Marvel Super Heroes**. Podemos asegurarte que lo vas a pasar muy bien, sin importar el personaje que uses.

Los desarrolladores se han preocupado mucho en la experiencia, saben bien qué es lo que hace de un juego algo realmente espectacular, y aquí lo consiguen con todos los héroes. Vamos a poner como ejemplo a **Spider-Man**, puedes columpiarte, explorar, subir edificios, todo lo que en tu imaginación aparece con este arácnido.

◀ Utiliza las ventajas de tus personajes.

▲ Los niveles están bien planeados.

Caso contrario a otros como **Hulk**, que si bien tiene fuerza y puede levantar grandes objetos, está limitado por las reglas de la física que son respetadas, es decir, no vuela ni sube edificios como un superhéroe alado.

Iron Man es otro de los grandes invitados, un héroe que te permite una libre exploración, que en juegos como estos, tan grandes, te agilizan las labores. Los problemas de otras obras, como **Undercover**, han quedado atrás, los tiempos de carga en Wii U son normales y nada cansados como en el juego anteriormente mencionado.

El humor aún es parte fundamentel de la obra, y a pesar de que en teoría haya muchos problemas serios, los personajes te harán reír gracias al guión que prepararon en TT Games.

Si lo tuyo es pasarla bien y divertirte sin importar tanto el desarrollo argumental, **LEGO Marvel Super Heroes** es la opción. Lo puedes disfrutar en Wii U y en Nintendo 3DS.

Explora cada nivel con algunos de los personajes de la Casa de las Ideas

Disney Infinity 2.0

Una propuesta que tuvo momentos buenos, pero que no terminó de colocarse en el gusto del público.

Ultron fue de los protagonistas que más agradaron en las expansiones de los *sets* de juego.

Varios fanáticos se alegraron al ver a personajes del mundo de Spider-Man, como Venom.

Superhéroes

Defiende el mundo en tu consola

▶ Todos los enemigos están basados en lo que vimos en los cómics, no en las películas.

Injustice: Gods Among Us

Un gran juego de pelea para el público casual. Si bien no tiene la profundidad de un **Street Fighter**, sí te mantiene entretenido gracias a su argumento.

En este juego se ponen todos los universos en riesgo gracias a el Joker.

La temática oscura del título es un extra que los fans aclamaron.

▲ Desde las alturas puedes cuidar a toda la ciudad.

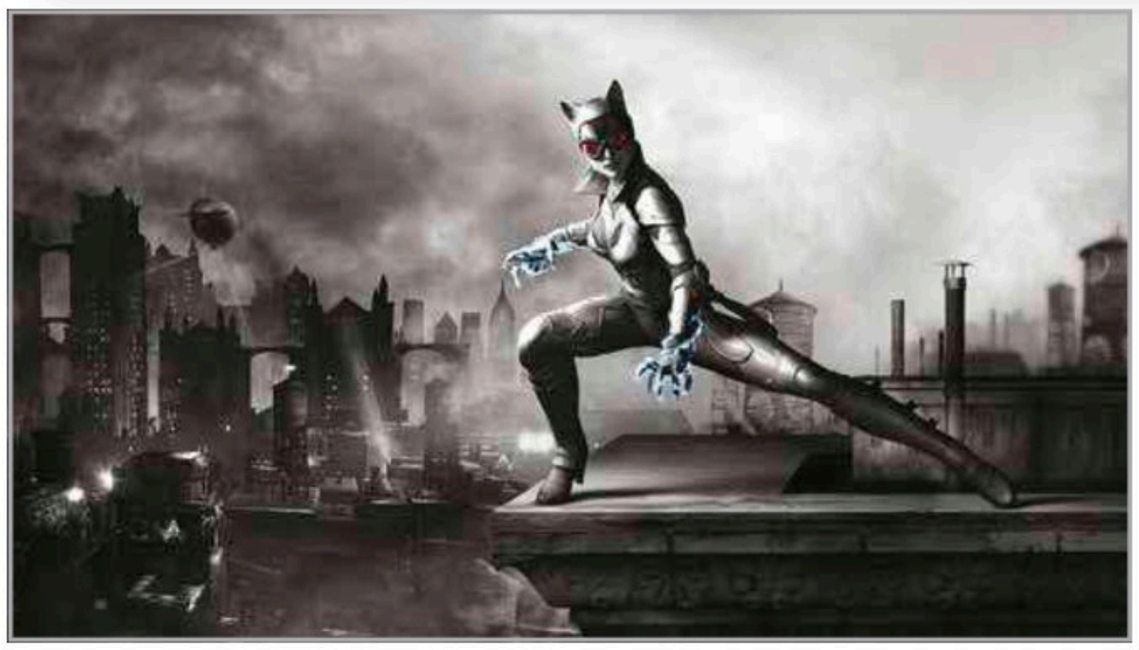
Batman Arkham City: Armored Edition

Para muchos, este no es sólo el más completo título basado en **Batman**, sino el mejor de cualquier superhéroe. La gente de Rocksteady logró un excelente trabajo en todo sentido, ya que se basaron por completo en el personaje y su ambiente natural, es decir, su objetivo era capturar la oscuridad del Caballero de la Noche y del argumento, y lo consiguieron.

Aquí no encontrarás el color de los juegos que hemos recomendado en esta sección, al contrario, sólo verás oscuridad, sombras... y no es para nada malo, ya que se crea la atmósfera perfecta para que puedas sentirte **Batman**. Debemos recordar que las sombras son las mejores aliadas de este personaje, se puede ocultar en ellas para atacar, pero mejor vamos a comenzar a platicar del título.

Los escenarios son inmensos, al grado de que necesitas usar el radar todo el tiempo para no perderte, a menos claro, que esa sea tu idea, salir por ahí y simplemente disfrutar del mundo que han creado para ti. El vigilante de Ciudad Gótica tiene todos los movimientos que conoces y utiliza los *gadgets* de toda la vida para ayudarse,

▲ Utiliza el escenario a tu favor.



▲ **Catwoman** tiene una destacada aparición.

◀ Aparecen todos los movimientos clásicos.

porque en el juego te hacen saber desde el principio, que si bien tienes ventaja, eres un humano, no tienes poderes como **Superman** o **Thor**.

Incluso una pandilla callejera muy organizada puede patearte el trasero en unos segundos, por ello tienes que enfocarte en los enemigos peligrosos que tienen armas, y después de eliminarlos, únicamente debes dirigir bien la mira y sólo se moverá a el enemigo en turno, es una de las grandes ventajas del *gameplay*.

Esta versión para Wii U es considerada la mejor, ya que usaba de forma innovadora el GamePad de la consola, para permitirnos ver el mapa y utilizar algunos lentes de visión de **Batman**, lo cual ayudaba a detectar puntos débiles en estructuras o bien, tener un mejor plan de acción dependiendo las necesidades del momento.

Los villanos son realmente sorprendentes, nos llevaban a pensar en distintas teorías, incluso confundirnos con sus diálogos, y es que realmente, no eran como tal malos, es decir, simplemente para ellos sus actos eran correctos, lo cual fue un recurso muy usado en todos los medios impresos o audiovisuales del personaje creado por Bob Kane y Bill Finger, lo cual habla del trabajo de investigación de Rocksteady.

Si no lo has jugado este es el momento, ahora que no hay *hype* y puedes disfrutarlo sin presión ni *spoilers*, sólo tú y el Hombre Murciélago, en una aventura recordarás por siempre.

Batman: Return of the Joker

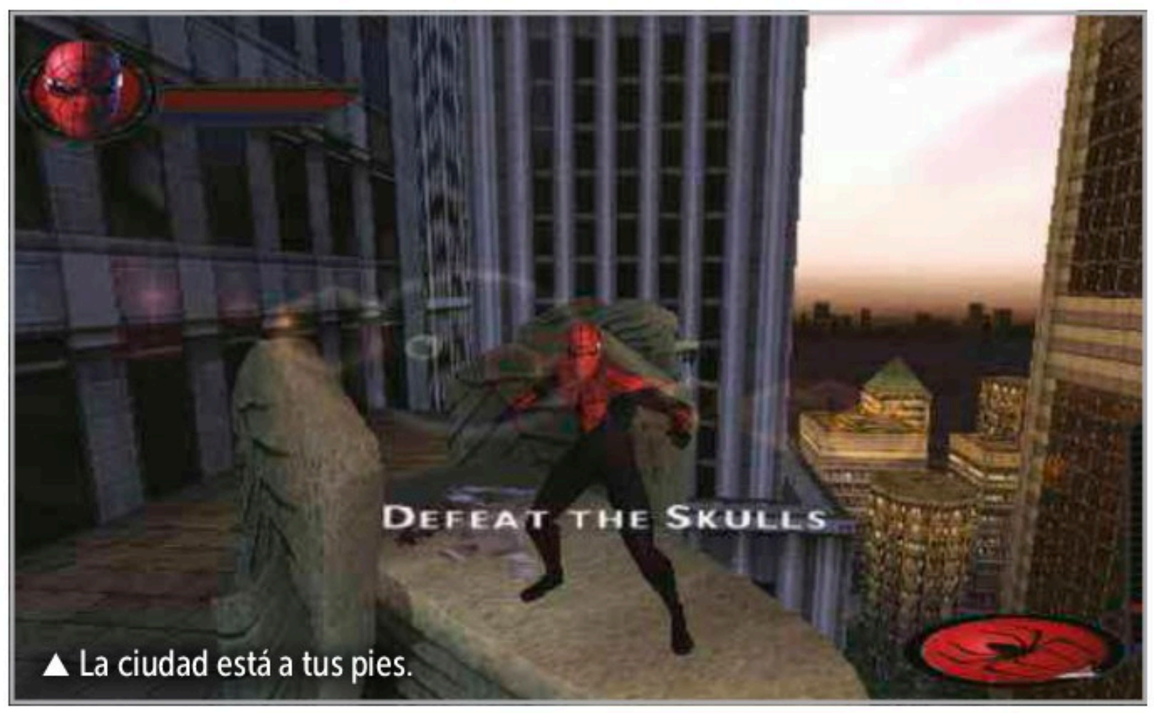
Un gran juego con un gran reto en niveles largos que debías explorar a conciencia.

No creas que por ser un juego de ocho *bits* es sencillo, es terriblemente complicado, pero muy gratificante.

Superhéroes

Defiende el mundo en tu consola

▼ El famoso póster de la película.



▲ La ciudad está a tus pies.

▲ Explora todos los edificios.

Maximum Carnage

En esta ocasión, un gran juego de 16 *bits* que se volvió de colección al ser un cartucho de color rojo.

Controlabas a varios personajes del universo de Spider-Man, una obra que debes conocer.

Spider-Man: The Movie

En la redacción somos grandes fans de **Spider-Man**, y por lo tanto hemos jugado y disfrutado de todas sus obras, desde el NES, SNES, hasta los recientes para Wii o Wii U, pero sin duda, el que ocupa un lugar especial, y consideramos el mejor del personaje es **Spider-Man: The Movie**, que salió en GameCube hace algunos años.

Estamos hablando de la primera película CGI que vimos en 2002. También consideramos a estas cintas superiors a las recientes, pero eso es otro asunto, por el momento nos enfocaremos en el juego que desarrolló la gente de Activision. La trama es completamente la del filme, es decir, el **Green Goblin** aparece provocando caos en Nueva York y el amigable vecino tiene que ponerle un alto.

Es un pretexto para vivir esta maravillosa experiencia. Inicias como **Peter Parker**, vives su historia antes de ser **Spider-Man**, es decir, sufres la dolorosa partida del tío **Ben**, pero a partir de ahí, el juego es pura diversión. Descurbres todas las cualidades del **Hombre Araña**, experimentando, y sobretodo, disfrutando como nunca de tus poderes.

El título es completamente 3D y se juega como debe, es decir, lanzando telarañas para columpiarte y trepando edificios de forma instintiva, lo que te da la posibilidad de realizar movimientos y técnicas que permiten lucirte al vencer a los enemigos. La variedad de niveles y objetivos es parte importante para que el juego se sienta tan bien.

En algunos casos, deberás adentrarte a los edificios, lugares cerrados en los que tienes que observar bien el escenario para aprovecharlo a tu favor. Aquí las peleas uno a uno son la esencia y para ello tienes muchos combos que vas aprendiendo a lo largo de la aventura, combina patadas y golpes con la telaraña.

◀ No lo pienses, lánzate a la aventura.

Como ningún otro juego, te hace sentir el protagonista de la historia

Otro punto importante de la jugabilidad es tu sentido arácnido. Cuando veas que se altera, es momento de moverte, saltar, correr, o al menos cubrirte con algo, porque un ataque inmimente está por llegar. En este aspecto, quizá el único punto débil del juego, sea la cámara, que no siempre te da el mejor ángulo, por lo que tienes que moverla constantemente para encontrarlo, pero una vez que te acostumbras, no tienes mayor problema.

Nuestras misiones favoritas, son las que se realizan en exteriores, durante la noche en la ciudad de Nueva York, porque las luces de los edificios, los autos y los espectaculares, unidos a los movimientos de **Green Goblin** en su deslizador, son simplemente espectaculares.

Debes imaginar esto como una verdadera escena de la película, en la que debes perseguir al villano mientras todos los habitantes de la ciudad tienen una vida normal, es simplemente una de las mejores experiencias que hemos tenido con el **Spider-Man**.

Existen diversos elementos que colocan este juego por arriba de la media de superhéroes, y uno de ellos es que se toma ciertas libertades, como incluir enemigos que no aparecen en la cinta, pero que dan variedad a la aventura, como **Shocker** y **Vulture**, los cuales te meten en serios problemas en un par de escenas, pero que disfrutas mucho.

Para los fans del personaje y para los que quieren probar un gran juego de acción, **Spider-Man: The Movie** es la mejor opción. Una entrega virtual que demuestra que el tiempo, lejos de volver obsoletos algunos títulos, sólo confirma la grandeza en el desarrollo de algunos de ellos; como lo es este caso, que recomendamos ampliamente debido a que logra capturar de forma perfecta todo lo necesario para pensar que el cómic o la película han tomado vida gracias a tus reflejos con el control, toda una maravilla.

Spider-Man: Friend or Foe

Un gran título que, en este caso, podemos jugar en casa o llevar a cualquier lado gracias a las cualidades de la portátil de Nintendo.

Los movimientos típicos están presentes.

Debes estar atento a tu energía y la de tus enemigos.

Superhéroes

Defiende el mundo en tu consola

▶ Los universos se reúnen para enfrentar un enemigo común.

▲ Los efectos visuales son de lo mejor en 2D.

▲ El juego juntó a los personajes más populares de ambos universos.

Marvel Vs. Capcom

No podíamos dejar de recomendar un gran título de peleas, que si bien fue para Arcadias, es una de las mejores obras que se hayan realizado usando a superhéroes. El trabajo fue desarrollado por Capcom, en los años noventa, en esa legendaria pelea contra SNK de la que los videojugadores fuimos los más afortunados.

Podíamos enfrentar a los héroes más legenarios de Marvel, como **Captain America**, **Hulk**, **Spider-Man**, **Iron Man** o **Venom** entre otros contra los más fuertes guerreros de Capcom, en donde encontramos a **Ryu**, **Chun-Li**, **Akuma** y más, todos con sus poderes tradicionales, que fueron adaptados para que no tuvieran ventaja en ningún bando, nivelando el juego.

El título como tal es espectacular, ya que es de lo mejor que se vio en el CPSII, el sistema más poderoso de Arcadia que Capcom tuvo en esos años, así que podíamos ver poderes, personajes dando saltos por toda la pantalla sin tener ralentizaciones, y lo mejor de todo es que su jugabilidad nos permitía controlar a dos personajes al mismo tiempo, y que podíamos cambiar en cualquier momento para poder llevar una estrategia correcta.

Fue el inicio de una gran saga que ha tenido tres secuelas con grandes personajes, y que se rumora, la tercera parte podría llegar a Nintendo Switch, pero eso ya lo veremos en el futuro, en este momento, te recomendamos buscar este juego, aún hay locales en los que se puede ver, te aseguramos que no te vas a arrepentir.

Marvel Super Hero Squad

Dio mucho de qué hablar en los juegos basados en Marvel.

Un *crossover* que si bien no fue perfecto, sí nos dio horas de diversión con los amigos, situación que le agradecemos bastante.

Nintendo

new NINTENDO 2DS™ XL

PANTALLA XL

82%

MÁS GRANDE
comparada con la consola Nintendo 2DS

PALANCA C
PARA MEJORAR EL CONTROL

NUEVO DISEÑO
DE CIERRE ERGONÓMICO

COMPATIBILIDAD amiibo
Y PUNTO DE CONTACTO **NFC** INTEGRADO

¡DISPONIBLE YA!

Juega todos los juegos de Nintendo 3DS en la consola New Nintendo 2DS XL

DIVERSIÓN SIN IGUAL

Los juegos, la consola y la figura amiibo se venden por separado. Visita es.amiibo.com para más detalles de la funcionabilidad y compatibilidad de amiibo.
Todos los juegos en 2D.
Game trademarks and copyrights are properties of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo. © 2017 Nintendo.

+ EN VIDEO

▲ Mientras llega **Mario Tennis Aces** te recomendamos que juegues **Mario Kart 8**, ya sea en Wii U o Nintendo Switch.

▲ **Splatoon 2** se ha convertido en un gran título para las retas *online* gracias a su particular estilo dentro de los *shooters*.

▲ ¿Fan del género de peleas? **Ultra Street Fighter II: The Final Challengers** es una excelente opión en el Switch.

ClubNintendoMx

¡Suscríbete a nuestro canal!

No te pierdas las noticias en nuestro resumen semanal. ¡Comenta con nosotros!

revistaclubnintendo.com

RevistaCN RevistaCN RevistaCN

DONKEY KONG COUNTRY™ TROPICAL FREEZE

© 2018 Nintendo

C • L • U • B Nintendo®

DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE

© 2018 Nintendo

C • L • U • B Nintendo®